キャラクター名

トーマス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		楽園の守護者		オート			自身が楽園か花園にいる間、手駒は使用コスト+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃コスト-1 出目-1
メインクラス		弓兵(銃神)		オート			射撃出目+1
サブクラス		集中		オート			ターン終了まで出目+1
				オート			
腕		銀弓(熊うち銃)		アクション	3(2)	0-2	射撃3
頭		聖王国の騎士(カンフー)		オート			行動値+1
腕		名弓(対戦車ライフル)		アクション	4(3)	1-3	射撃5
胴		傷薬(救急箱)		オート			このパーツが破壊されなかったとき、バトル終了後に3つパーツを修復できる
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
		動くりんご(宝物)		オート			ぴこぴこ動くようにされたりんごアンデッド