キャラクター名	プレイヤー名
ゼノン	

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)
生まれ	戦士	性別 / 年齢	男 / 127
冒険者Lv	17	経歴	蛮族の名誉を穢された
			一匹狼である
経験点	-173300		親兄弟を倒したことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	22		40	6
		敏捷度	4	10		26	4
体	15	筋力	11	17		43	7
		生命力	9	33	-1	56	9
心	5	知力	12	3	2	22	3
		精神力	6	15		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	アルケミスト	5				
ソーサラー	4	ライダー	13				
プリースト	5	ウォーリーダー	12				
マギテック	1	フィジカルマスター	15				
レンジャー	9						
セージ	1						
エンハンサー	16						

戦闘特技

タフネス	2122p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
全力攻撃	1-286p		p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p		p
なぎ払い	1-288p		p		p
命中強化	2-230p		p		p
必殺攻撃	1-288p		p		p
抵抗強化	OP133p		p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p		p
頑強	1-279p		p		p
超頑強	2-228p		p		p
練体の極意	2-231p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	23	21	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト重いドントレシアの堅忍鎧		25		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		21	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ケラヴノス 〇雷撃　この魔剣は雷属性として扱う（補助動作で解除可能）。また、この魔剣の所持者は〇雷無効を得る。この魔剣を取り込んで竜化した時、所持者は修得しているライダー技能を自身に適用することができる。(おおよその裁定はケンタウロス同様)	2H	36	1	2d+ 27	8	32	60										
牙	2H			2d+ 24	10	23	11										
ウォーターバルーン	1H		1	2d+ 25	13	23	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点	HP
2d+ 21	8	252

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/4	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 27	2d+ 25	83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			
神聖魔法	5	8			
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	マギスフィア小	
顔	狩人の目	
首	軍師徽章	
背中	聖印（強制）	
右手	平準の指輪	
腰	スマルティエの武錬帯	
足	DG	
その他	逃さずの眼鏡	

装備品		説明
左手	正しき信念のリング	
	野伏のセービングマント	

その他メモ

かつて一領地に領主として君臨していた元ドレイクカウント。
そこそこの貴族の家に生まれてある程度貴族の一員としての教育を受けたのち、自身の強化と土地の切り取りの為に独り立ちして各地を巡った。
その後徐々に頭角を現し、ドレイクの人生として非常に順調と言っていい生を生きていた。
人族との戦争においては幾度も上空から強襲し王国を手こずらせたが、運悪く戦地で死ねず捕らえられ勇者の聖印に囚われた。また、その際に片角を損失し、生来の魔剣を王国軍に奪われた。
魔剣と信仰を奪われたことにより大幅に弱体化しており、普段は収容所に繋がれて過ごしている。
当たり前だが人族の上層部を憎んでおり、いずれ聖印のくびきを逃れることが目標である。
死は恐れていないがアンデッド化して得体の知れない神とやらに永久に囚われる羽目になる事は恐れており、またかつて彼が得ていたダルクレムの加護を引きはがす力をもつこの神の存在に大きな危惧を抱いている。王国の有するファドレアの剣、及び通称『女神』『神』の詳細を探り情報を得る事も彼の目的の一つである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼノン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	遠隔指示	陣率：抗拒の推断Ⅰ
ビートルスキン	高所攻撃	陣率：衝戟の剛削Ⅰ
アンチボディ	獅子奮迅	陣率：掃討の勝鬨
マッスルベア	人馬一体	陣率：衝戟の剛削Ⅱ
リカバリィ	魔法指示回数増加	鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧
デーモンフィンガー	特殊能力開放	鉄壁の防陣Ⅳ：城鎧
ジャイアントアーム	超高所攻撃	陣率：軍師の知略
スフィンクスノレッジ	極高所攻撃	鉄壁の防塵Ⅴ：鋼城
メディテーション	特殊能力完全開放	陣率：慮外なる列撃Ⅰ
バルーンシードショット	瞬時魔法指示	傷痍の見立て
トロールバイタル	トランプル	
フェンリルバイト	クリティカルレイ	
ジィプロフェシー	バークメイル	
ヘルシーボディ	ヴォーパルウェポン	
スパイダーウェブ	ヒールスプレー	
ヴジャトーアイ	イニシアティブブースト	
騎獣の献身	神展の構え	
魔法指示	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
野伏	20				
武器専用化	50				
クーハイケン強竜乗法入門	50				
巨象は大地を踏みしめて耐え貫く	100				

名誉点 所持 314 /合計 534

一般装備品	(消耗チェック)		
シャードx15	○□□○□□	陽光の魔符+1x3	○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□	陽光の魔符+２x2	○□□○□□
着替え	○□□○□□		○□□○□□
保存食１wx3	○□□○□□	平準の指輪x3	○□□○□□
テント	○□□○□□	器用指輪x2	○□□○□□
アルケミシューター	○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□		○□□○□□
薬師キット	○□□○□□	フリッカーハンマーx2	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□	レッサードラゴンの騎獣契約証	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□	ディバインホースの騎獣契約証	○□□○□□
消魔石１点x5	○□□○□□	グランガチの騎獣契約証	○□□○□□
消魔石３点x10	○□□○□□	騎獣用甲冑x4	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□	縮小の札Ⅲx2	○□□○□□
マギスフィア大	○□□○□□		○□□○□□
３点石x35	○□□○□□	絆の月光の魔符+1x2	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□	絆の月光の魔符+2x2	○□□○□□
ヒールポーションx20	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□		○□□○□□
熱狂酒x3	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□	ウォーターバルーンx10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□	アウェイクポーション	○□□○□□
ぬいぐるみx5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	赤い宝石のペンダント	○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□		○□□○□□
赤Sx4	○□□○□□		○□□○□□
緑Ax8	○□□○□□		○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□		○□□○□□
金Ax10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+２x3	○□□○□□	所持金 11530 G	預金・借金 G
月光の魔符+3	○□□○□□		