キャラクター名
ディン・ダン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴	敵対している人がいる		
経験点	670		探しているものがある		
			一か所に５日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1			8	1
		敏捷度	4			11	1
体	5	筋力	1	1		7	1
		生命力	4	1		10	1
心	10	知力	14	3		27	4
		精神力	8	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	ピアス	
顔		
首		
背中	マント	
右手		
腰	宝石ケース	土、炎、光、の宝石をそれぞれ用意している
足	ブーツ	
その他	編み紐	流浪の民の証

	装備品	説明
左手		

その他メモ

ダン氏族に生まれたタビット。

ダン氏族は各地の知識を集めることを一族の命題としており、その中でも集めるものは、各地の伝承であったり、伝説の武具だったり、蛮族の情報だったりと様々である。
集め方も様々で、オードソックスに書籍としてまとめるものや、吟遊詩人の歌としてまとめるもの、中にはその場面を再現したジオラマを作るものなどもいる。
なので彼らに遭遇した際は注意するといい、仲良くなれば彼らの宝物庫に連れて行ってもらえるかもしれない。
そこは情報や宝物の宝庫である・・・まぁ、集めたものにあまり興味がないのか何があるのかを覚えていなかったりもするが。
記憶容量が低いのかな・・？

血族柄、旅慣れをしており、様々な地域をめぐってきたこともあり、ありとあらゆることに見解が深い、が、しゃべり方が冗長であったり、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディン・ダン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
宝石	○□□○□□
人参	○□□○□□
パイプ/刻み煙草	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
紫水晶（アメジスト）	○□□○□□
柘榴石（ガーネット）	○□□○□□
琥珀（アンバー）	○□□○□□
瑠璃（アメジスト）	○□□○□□
蛍石（フローライト）	○□□○□□
灰簾石（タンザナイト）	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
冒険者道具セット	○□□○□□
キャンピングセット	○□□○□□
剥ぎ取りナイフ	○□□○□□
ハンドハンマー	○□□○□□
鉈	○□□○□□
	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
楔	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□