

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
原初の黄: 加速装置	3							
効果:								
原初の赤: ウルトラボンバー	7							
効果:								
ブラッドボム	3							
効果:								
悪食の蛇	1							
効果:								
原初の黒: ラストアクション	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HR追加環境でできるウルトラボンバー2連  
 傍らの影で<ブラッドボム>を追加することによって攻撃力を増強している 攻撃後に死ぬからHPロスは関係なし  
 さらに<ラストアクション>でさらにブラッドボム入りウルトラボンバーをプチ込む(二連ボンバーできるか否かは、ボスの位置関係による)  
 ワークスは【社会】を埋められたら何でもよいが、調達2が最初からあるUGN支部長Dを推奨する

【成長案】  
 ・原初の黄: 加速装置上げ 先陣の火でいいかもしれない  
 ・近接攻撃ボスが<戦いの予感>を使って自陣エンゲージに突っ込んできたら終わる そんなことある?  
 ・ブラッドボム上げ 5まで上げられる うれしいね  
 ・原初の紫: 妖精の手 達成値を減らしてきた場合  
 ・幻想の色彩 射程を視界にしたい場合