

キャラクター名
アレイシア・メロラトロミア

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	自慢できる二つ名を持っている(いた)		
経験点	0		引きこもっていたことがある 大きな失敗をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	2		24	4	フェンサー	4		
敏捷度	6	1		21 + 1	3	スカウト	3		
筋力	4			5	0	レンジャー	2		
生命力	13			14	2				
知力	2			12	2				
精神力	18			28	4				

戦闘特技		値	単位		値	単位
挑発攻撃	225	p			p	
回避行動	218	p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	
		p			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	100 / 合計 100

技能	基本	基本追加
	レベル	命中力 回避力 ダメージ
ファイター	0	
グラップラー	0	
フェンサー	4	8 7 4
シューター	0	

鎧と盾	必要	防御点		
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー	1	0	1	
盾 バックラー	1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 フェンサー		合計値	9	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加	威力	ダメージ															
						ダメージ		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ダガー	1H	3		2d+ 8	9	4	3																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
保存食	○□□○□□	○□□○□□
敏捷増強の指輪	○□□○□□	○□□○□□
仮面	○□□○□□	○□□○□□
魔香草	○□□○□□	○□□○□□

所持金	101	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	22	66	2d+ 9	1	26						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 8	0							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面+渦巻きピアスLP 木製(仮面) 声色を変えることができる
首	
背中	ポンチョ フード付き
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷増強の指輪 敏捷+1 壊すと1度だけ+13

その他メモ	自動失敗チェック
使用ルルブ：改訂版 I~III、Ex	□□□□⑤
戦闘方式：標準戦闘	□□□□⑩
採用選択ルール：剣のかげらによる抵抗力強化	□□□□⑮
Lv Cap：Aテーブル：3 Bテーブル：4 成長3回(ゾロ目の場合は2重成長アリ)	□□□□㉔
初期名誉点：100点	□□□□㉘
	□□□□㉙
	□□□□㉚