

キャラクター名
被験体293番

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8歳
メインクラス	ゴシック	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
19.白い部屋	
47.嫉妬	
ご馳走	
被験体	
口ア	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
みな	保護	3 ①②③④⑤	
ララ	独占	2 ①②③④⑤	
リラ	嫌悪	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	たからものを損傷しても狂気点が増加しない
メインクラス		食事(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
メインクラス		被虐(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を1つ再使用可能
サブクラス		他愛(庇う)		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		毒血(どろどろ)		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ肉弾攻撃2
胴		罅割(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		収納(だるま)		オート	なし	自身	ダメージをににの箇所に分けて良い
胴		継接(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御1
胴		白肌(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		御飯(実験用ネズミ)		オート	なし	なし	小さなアンデッド
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1