

キャラクター名
リラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
銃声(基本50)	
ネクロマンサー(基本99)	
徴兵	...
先生	...
ロア	...

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
みな	憧憬	3 ①②③④⑤	
ララ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ツグミ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバの1つの効果を打ち消す
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定の出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃した対象に攻撃判定をする際、判定の出目&ダメージ+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ再使用可能にする
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		馬鹿力(ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際、コストとして任意の基本パーツを損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
腕		隠し刃(アサシブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		サポーター(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		肩下げ鞆(バスケット)		オート			いろんなものがはいってる
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷したパーツ1つを修復してよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			