キャラクター名: リラ

プレイヤー名:

| ポジション | コート | 享年 | 14 |
|---|---|---|---|
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | ゴシック | 寵愛点 | 16 |

| 初期配置 | 煉獄 |
|---|---|
| 最大行動値 | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 1 | 0 | 1 |
| 改造 | 2 | 2 | 4 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 銃声(基本50) | |
| ネクロマンサー(基本99) | |
| 徴兵 | 昔見た新聞記事で、徴兵の記事を見た。そこかしこの孤児院が軍によって買い取られ、住んでいた子供たちが兵器にされている、という記事だ。否定的な内容だったが、既に世界的にその行為が行われているところがあるという。自分たちも、いつかそうなるのではないか。危機感を抱いたあなたは、大人を信用できなくなった。 |
| 先生 | 銃声から始まった突然の戦火に、目まぐるしく景色が変容していく中、家族を失ったあなたを受け入れた孤児院があった。どう過ごしたかはよく覚えていないが、かなり長い期間を過ごしたはずだ。孤児院の院長をしている人を、先生と呼んで、慕っていた気がする。けれど、あなたの朧気な記憶にあるネクロマンサーは、その先生と同じ顔をしていた。 |
| ロア | あなたたちは、昔、この建物によく似た施設で、長い期間、あるいは短い時間、共に過ごした幼馴染だ。最初に感じた、足りない空白の記憶。足りないもう一人は、まさに目の前で眼光を光らせている異形の存在だ。風体、振る舞い、その全てに記憶を震わせるものがひとつもないほどに、間違いなくこの異形が、幼馴染のうちの一人であった。 |
| | |
| | |

## 未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| みな | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ララ | 嫌悪 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ツグミ | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

## マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0～3 | 対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバの1つの効果を打ち消す |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃の判定の出目+1 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃した対象に攻撃判定をする際、判定の出目&ダメージ+1 |
| サブクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ再使用可能にする |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 釘バット | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+爆発 |
| 腕 | | 馬鹿力(ジェットノズル) | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを与えた際、コストとして任意の基本パーツを損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可 |
| 腕 | | 隠し刃(アサシンブレード) | | ラピッド | 2 | 0 | 白兵攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | サポーター(ガントレット) | | オート | なし | 自身 | 腕のみ常に防御1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1 |
| 腕 | | 肩下げ鞄(バスケット) | | オート | | | いろんなものがはいってる |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷したパーツ1つを修復してよい |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | オート | | | |