デキャラクター名────────────────────────────────────							プレイヤ	'一名 -						技能	技能 レベル 0	基本命中力	基本	基本追加 ダメージ ダ	豊と眉	重					必要 ランク 筋力) 防護点
種族		ナイ	トメア		種族特	数 里貌		銀+2	1				_	グラップラー	0				重			2\n\d===					
生まれ						年齢 8						フェンサー 0 その他補正(防具習熟/回避行動 etc) シューター 0 回避技能										直	0				
冒険者Lv 5													武器						命中 修正	命中力	追	加速成力	3 4	5 6 7 8	9 1	0 11 12	
経験点			経歴								_					m/A p			2d+								
	能力値	A-F	成長	他修正	能力値力	ボーナス	技能		Lv.	技能	it	Lv	 /.							2	2d+						
1125 6	器用度	6	2		14	2	コンジャラ		5											2	2d+						
	敏捷度 筋力	2	2		10	1	レンジャ アルケミス		3					一般装備品					(3)(4		<u> </u>						
体 11	生命力	1	2		14	2	ライダー		5			+	-	一般表明品	<u> </u>					チェック I〇□□	1					_	
	知力	10	2		25	4	717							→ <u></u> 騎獣契約証							11						
心 13	精神力	11	2	6	32	5								Lダウレス							1 =						
戦闘特技								1	語	会話	読习	文	発動体							I —	_			T	00		
	魔法拡大/数 1-289p						р	3		共通語	0	C	_	<u></u> 騎獣用革鎧								È	200	G	預金・借金		G
ターゲ							р			文明語	0	С	_						700		<u> </u>						_
マリ	オネッ	-	2-230				р	J	魔法 :	文明語	0	C		制限移動 通常科			回避	防護点	4	HP		法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv	. 魔力
				р			p					-		3 _m 10	_m 3	50 m	2d+ O	0		29		霊魔法	5	9			
				p p			р							魔物知識/弱点	先	制力	生命抵抗	1 精神抵抗	- 1	MP	¬						
				р			р							2d+ 9/×	2d+			2d+ 11	1 🗁	47	1						
				р			р							201 7/ //	Zui		Zu i /	201 11	┚┕	7,	J						
			р								装備品																
			р	р								頭 ラル=ヴェイネのヘアピン						, seeman pe						Д073			
р							р							耳 ラル=ヴェ・	イネの金銭	1						適当なる	おもちゃ	b			
練技/呪歌/騎芸/賦術 名誉アイテム 点数											顔 ラルーヴェイネの眼鏡																
遠隔指示													首 ラル=ヴェイ														
	探索指令													背中 ラル=ヴェイス 右手 ラル=ヴェイ							 	信念の	11 \ / / /	<u>, </u>			
	騎獣強化													腰 ラル=ヴェイン								口心()	,,,,				
,	HP強化 特殊能力開放													足 ラル=ヴェ													
特殊能力開放 ヒールスプレー												その他 適	当														
パラライズミスト											その他メモ												É	目動失敗 _—			
軍師の知略												\dashv	多分生者森で薬を作って生活		るナイト	・メアー友達	が欲しい									チェック	
怒涛の攻陣 Ι													最序盤からスパーク					⊬ 2R	からはっ	エンチャン!	トウェポンカ	かプロテク	ションし	てればいい	- 1		
怒涛の攻陣Ⅱ烈火													最序盤は主動作があ								. ,,,,, /		0	2.5000.0			
													_														□□□⑩
													\dashv														
								夕举占	前時	0		0	\dashv														