キャラクター名
アザリア

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	150歳
冒険者Lv	2	経歴	C-2.4　身体に傷跡がある		
経験点	0		B-4.2　大ゲンカしたことがある		
			C-4.3　「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	5			11	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	14			21	3
心	16	知力	5			21	3
		精神力	6			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	1		
ドルイド	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
宿り木の棒杖加工費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　110 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

その他メモ

森の奥深くで過ごしていたが、自分の死ぬ場所を探して旅を始めた。
自身の負けず嫌いな性格からか親友と大ゲンカしたことがある。その時に服で隠しているが胸に大きな傷を負ってしまった。
髪飾りのように頭に生えている花は気分によって色を変える。本人は感情を表に出すことが少ないが、花を見れば気分はわかる。
黄色は楽しい、青は悲しい、赤は怒り、見せたことはないがピンクはおそらく恋している色…らしい。

冒険に出た理由は「探しているものがある」から。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟