キャラクター名
ヴァン・ニータス

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウィザード | **Lv.1:** | メイジ | **レベル** | 20 |
| **サポートクラス** | サモナー | **Lv.1:** | セージ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 20 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自**（効果） | 秘密結社 | | | **目標** | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 15 | 10 | 15 | 30 | 33 | 30 | 9 |
| **ボーナス** | 5 | 3 | 5 | 10 | 11 | 10 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 3 | 2 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 3 | 5 | 13 | 13 | 12 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 142 |
| **MP** | 232 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | おしゃれの盾 | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ヘキサロッド | 至近 | -1 | 14 | | | | -2 | |
| 頭部 | フレンドベレー | | | | | 3 | | | |
| 胴部 | 大魔導師の服 | | | | 0 | 10 | 7 | | -1 |
| 補助 | 叡智の指輪 | | | | | 2 | | | |
| 装身具 | 大きな目 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 5 | 0 | 12 | 18 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | リムブースト・リフレクス | | | | | | | 2 | |
| **総計(右)** | | | 3 | 0 | 5 | 18 | 19 | 17 | 9 m |
| **総計(左)** | | | 2 | 14 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 13 | | | 13 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 13 | | | 13 | + 2 d |
| エネミー識別 | 13 | | 3 | 16 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 13 | | 3 | 16 | + 3 d |
| 魔術判定 | 13 | | | 13 | + 4 d |
| 呪歌判定 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| チョーク（in小道具入れ） | キャップライト（in小道具入れ） |
| 筆記用具（in小道具入れ） | ハイMPポーション×2 |
| 冒険者セット | リムブースト・リフレクス |
| HPポーション | グリモア（おしゃれの盾） |
| MPポーション×2 | 万能薬 |
| ベルトポーチ | エメラルド×7 |
| バックパック | |
| アクセサリー | |
| 枕（in小道具入れ） | |
| 小道具入れ（空き：1） | |
| ポーションホルダー | |

| | |
|---|---|
| 現在重量： 18 | |
| 最大重量： 22 | 所持金： 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【知力】【感知】【精神】の基本値に+1（計算済み） | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する（計算済み） | | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象に〈風〉属性の魔法攻撃。DRは4D+81。さらに魔術判定に+1Dする。クリティカル：ダメージダイス増加 | | | | | | | | |
| エアリアルセイバー | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 〈風〉属性の魔法攻撃ダメージに+20する（計算済み） | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン：地 | 1 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象が行う武器攻撃のダメージ属性を〈地〉属性に変更する。シーン終了まで続く。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定に+1Dする（計算済み） | | | | | | | | |
| ブーストマジック | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： そのメインプロセスに使用する魔法攻撃のダメージに+【感知】する | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 1 | - | DR直前 | | 自身 | 自動成功 | 1シーン1回 | |
| 効果： ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+［（SL×2）D］する。 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： そのメインプロセスでメジャーに使う対象：単体の魔法を範囲（選択）に変更する | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1シナリオ1回 | |
| 効果：このスキルはメインクラスがメイジかメイジの上級クラスのみ使用できる。魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を［対象：単体※］に変更し、ダメージに+［CL×10］する | | | | | | | | |
| マテリアルコンポーネント | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：あなたが所持している宝石は、「種別：道具」のアイテムとなり、特定の属性の魔術ダメージに+2Dする。これは魔術判定直前に使用、使い捨てとなる。（対象の宝石に関しては上級88P参照） | | | | | | | | |
| ディジニ・ブリーズ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：要：《エアリアルセイバー》5。あなたが1点でも〈風〉属性ダメージを与えた場合、そのダメージをキャラクターの【物理防御力】を-10する。この効果はラウンド終了時まで続く | | | | | | | | |
| エンチャントウエポン：光 | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果：対象が行う武器攻撃のダメージ属性を〈光〉属性に変更する。さらにその武器攻撃の命中判定を+1Dする。シーン終了まで続く。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| エンチャントウエポン：闇 | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果：対象が行う武器攻撃のダメージ属性を〈闇〉属性に変更する。さらにその武器攻撃へのリアクション判定を-1Dする。シーン終了まで続く。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| カウンタースペル | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 1シナリオ1回 | |
| 効果： 対象が魔術の使用を宣言した時に使用する。対象が宣言したスキルの効果を打ち消す。対象はコストを通常通り消費すること。 | | | | | | | | |

※コネクション固定で4点使用につきボーナス項目から直接削ってます

ある日から前の記憶が完全に抜け落ちているヒューリンの青年。
気づいたら"紫の"イェソドの所にいたのでずっと前から弟子だったんだろう
…と本人は思っていたが、実はとあるギルドにて作られた人造人間だった。
廃村でのあの自体を見て思うことがあるようで時々廃村の方を向いて考え事をしている。
…最近ではそれほどでもないようだが。

記憶を取り戻す前は某金髪ゆとり並みの無気力キャラだったが、
現在多少向き合う覚悟は出来たようで、やる気のない顔をすることは減った。
こっちが生来の性格なのだが、……やっぱり寝付きだけは良いらしい。
ただ、基本心配性でヘタレ。恋愛感情を理解していなかったせいで（以下略）

風属性と火属性の魔法を使う素質はあるらしい（師匠の弁）が、
…何故か火属性の魔法はちゃんと扱いきれてないらしい。本人にもよく分からない。
（後にファイアボルトすら使えない始末になったがマジックキャンドルは使える。）
後に闇属性魔法も習得。…何があったしw

ちなみにお酒が苦手で、料理も苦手。
お酒は某神官に酷い目に合わされたこと以来、酒盛りは拒否している。
料理は単純に苦手で真面目に工程をこなしても何故か大惨事になるらしい。

キャラクター名
ヴァン・ニータス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

キャラクター名
ヴァン・ニータス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 女王への誓い | 1 | | | | | | | |
| 効果： ファイトソングを習得し、ハイサモナーを封印している。ハイサモナーを使用した場合は呪縛を受ける。 | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアップ | 20m | 単体※ | 自動成功 | 1シナリオ1回 | |
| 効果： 対象に呪歌を使用し、1シナリオ○回と書いてあるスキルを一つ選び、その使用回数を1増やす。 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アイデンティファイ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： アイテム鑑定の判定に+1D（計算済み） | | | | | | | | |
| アルケミーノウリッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 錬金術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： エネミー識別の判定に+1Dする（計算済み） | | | | | | | | |
| リサーチ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【感知】判定の情報収集に+1Dする | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時取得はできない。 | | | | | | | | |
| センスマジック | 1 | - | メジャー | 視界 | 効果参照 | 感知 | 1シーン1回 | |
| 効果 :難易度13の【感知判定】を行う。これに成功すると、視界内にあるマジックアイテムを見分けることが出来る。クリティカル：アイテム鑑定にも成功したこととする | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【筋力】の基本値に+3。作成時に習得した場合は13を超えても良い | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【敏捷】の基本値に+3。作成時に習得した場合は13を超えても良い | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【知力】の基本値に+3。作成時に習得した場合は13を超えても良い | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【感知】の基本値に+3。作成時に習得した場合は13を超えても良い | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【精神】の基本値に+3。作成時に習得した場合は13を超えても良い | | | | | | | | |
| ホムンクルス | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： フェイトを使用上限内で好きなだけ消費する。MPが[消費したフェイト×CL]点回復する | | | | | | | | |
| マジックハーブ | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： （SL：2）MPポーション×5かハイMPポーション×2をプリプレイで習得する。 | | | | | | | | |
| レストタイム | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1シナリオ1回 | |
| 効果 :シーン終了時に使用。【HP】【MP】を［3D+CL］点回復する。（枕の効果は計算済み）1シナリオ1回のみ。十分な休息が取れないなどの理由でこのスキルの使用が認められなかった場合は使用回数に含めない。 | | | | | | | | |
| エリアサーチ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 警戒行動を行えるようになる。さらに聞き耳の判定に失敗しても相手に気付かれなくなる | | | | | | | | |
| スーパーセンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 聞き耳と警戒行動の判定に+1する | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | 1シーン1回 | |
| 効果： あなたの所持している「種別：ポーション」のアイテムを1つ使用する。 | | | | | | | | |
| マジックキャンドル | 1 | 6 | メジャー | 効果参照 | 効果参照 | 魔術 | | |
| 効果 :あなたの存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。フリーアクションを使用することで明度を変更することもできるが、元の明度より低くすることはできない。この効果はシーン終了時まで持続する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |

キャラクター名
ヴァン・ニータス

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マシンリム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：【筋力】【器用】【敏捷】の基本値に+1（計算済み） | | | | | | | | |
| ホロコースト | 1 | 8 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果：このスキルはウィザードのみ使用可能。メインプロセスに行う魔法攻撃を「対象：十字（選択）」「射程：4Sp」に変更する | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果：