

キャラクター名
アリア・シンフォニット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	113

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
[最終戦争]	どういっしょにいたのだからあなたは人間の最後について無情な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらもあなたは記憶しているのだ。#記憶のカケラメッセージを参照
[銃声]	突然の破綻音。なにか焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこから思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破綻音に似ていた。
[滅んだ世界]	
[日常]	遠くだけとあなたたかくて、代わりはえしなないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気が付けばこんな体で、こんな世界で……なにがあったのだろう。
[シスターの記憶]	
[名前]	
[故郷]	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルテラ	友情	3 ①②③④⑤	
ロゼ	友情	3 ①②③④⑤	
object379	対抗	3 ①②③④⑤	
たからもの(写真)	依存	3 ①②③④⑤	
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		あかく		オート	なし	自身	狂気点を消費して判定ロールの出目+1
ポジション		号令		ラピッド	2	全員	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		アクション	なし	自身	レベル3改造パーツ+1
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ一つ、再使用可能にする。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロで目は「6」となり、いかなる高値でも降り直しはできなくなる。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉体攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		古い本		オート	0	自身	破壊されると狂気点+1
胴		写真		オート	0	自身	破壊されると狂気点+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1