キャラクター名

シュネー　（Schnee）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇…みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり…あの部屋に戻りたい。みんなどこに行ったんだろう…わたしはドコにいるんだろう。
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音、おかしな影…不気味な光。あの時の恐怖がいまは、おとぎ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてあなたが性えていた存在そのものなのだから。
悪夢	走る――走る、走る――立ち止まってはいけない。立ち止まろうものなら死があなたを捕えるだろう「早く！！」誰かが叫んでいる。正面には真っ白な光。だがこのままでは・・・・焼く焼け、表情、軍歌、そして――――君の視界は真っ黒になった
吹雪	そうだ、あの日も確か吹雪だった。途中途中で暖を取りながらゆっくりと進む。時折振り返っては・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セシア	保護	3	①②③④⑤	
ミリア	期待	1	①②③④⑤	
ハーヴェスター	憎悪	0	①②③④⑤	
フィーア	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてもよい
ポジション		援護		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らすかわりに、宣言されたマニューバのコストを0にしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定において出目＋1　バトルパート毎ターンと戦闘終了時任意のパーツを1つ破損させる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
腕		おおつの		オート			あなたが射程0の対象へ、肉弾攻撃で大成功が出たとき、攻撃に「連撃1」（既にあるなら+1）か「転倒」（重複しない）を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージ」に対して常に「防御1」。戦闘にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。ダメージライジング、あなたは腕のみ「防御1」を得る。さらに、戦闘にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において（連撃で発生した判定も含めて）1回だけ判定を降りなおしてもよい
腕		うじむし		オート			バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
腕		☆つながりのお守り		オート			
腕		たからもの		オート			バスケット
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1