キャラクター名

ターリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
秘匿	
秘匿	
(追加)秘匿	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(熊のぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネモフィラ	友情	3	①②③④⑤	
アリシア	保護	0	①②③④⑤	
シャムロック	信頼	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトル中発狂状態の未練がある際、攻撃判定出目＋1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目＋１
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトル中、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	0	自身が与えた白兵攻撃に「全体攻撃」の効果。自身はこれによるダメージは受けない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	なし	0	肉弾攻撃１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４＋出目＋１
腕		リミッター		オート	なし	自身	バトル中損傷時最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	0	移動１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		巨大な熊のぬいぐるみ		オート	なし	なし	バトル終了時未練1つを選んで狂気点1減少
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバ1つのコストを1減らす(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１