キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		アクション	2	0	1
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜2	射撃攻撃1＋切断
頭		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷したとき、損傷させたものは狂気点＋1
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可　判定値8（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2＋全体攻撃＋爆発」を与える
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２or妨害２
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		あるびの		オート	1	0〜1	支援１
胴		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	自身に対する攻撃のみ妨害1
胴		たからもの		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１