キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		アクション	2	0	1
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可　判定値8（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2+全体攻撃+爆発」を与える
腕		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷したとき、損傷させたものは狂気点＋1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		人形遣い		アクション	2	0〜2	他の手駒のみ使用可　対象はこのカウントに任意のアクションマニューバをコスト0で使用して良い
腕		不動		オート			転倒、移動無効
腕		死体のダンス		アクション	2	0〜2	自分には使用不可　ターン終了時まで、対象への攻撃判定出目−1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1