

キャラクター名
エルピス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15歳
メインクラス	ステーシー	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
77【幸福の時】	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。
α24【もしも】	もしも世界が終わるならどうする？ そんな他愛ない会話をした。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アヤメ		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	パーツ全損箇所1つにつき攻撃判定出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基本パーツ1	0~1	支援2 or 妨害2
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断、攻撃判定出目+1
腕		ジェットノズル		ジャッジ	基本パーツ1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つから狂気点-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象に肉弾攻撃2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1