

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	ゼノスメンバー
	オプショナル		年齢	20	性別	女
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	99	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	2			3	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	3r+3	3	5		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
毒の刃	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスの間、攻撃力+Lv。								
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 対象の装甲値-Lv×5(最低0)。								
戦士の知恵	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+Lv。								
コンバットシステム	1	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: (白兵) ダイス+Lv。								
ヒューマンズネイバー	1							
効果: 使うことないし割愛。								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 達成値+1。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

侵食率によるダイス補正+2。