

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
ニールフレック \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	大きな遺跡を発見したことがある		
<b>経験点</b>	0		高レベルの魔法をかけられたことがある 家族から探されている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	8	3		23 + 1	4
	敏捷度	7	2		21 + 1	3
<b>体</b>	筋力	4	8		18	3
	生命力	8	3		17	2
<b>心</b>	知力	4	6		18	3
	精神力	6	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラブラー	9		
ソーサラー	5		
スカウト	5		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	9	13	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1	15	+1	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラブラー	合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1 <small>魔法の発動体</small>	1H拳	5	1	2d+ 14	9	16	10										
パワーアングル+1	1H#	10	0	2d+ 13	9	16	15										
投げ <small>グラブラー専用</small>	2H	0		2d+ 13	12	15	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
器用の指輪	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
敏捷の指輪	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	650 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
魔力撃	1B39 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
武器習熟S/格闘	1B31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔法文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 13	5	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 11	30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80
多機能真・ブラックベルト	20
名誉点所持 450 /合計 550	

その他メモ	自動失敗 チェック
コック(料理人) 5、ハウスキーパー(家政婦) 5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
2歳のころ、集落の近くの海の底で、古代遺跡の入り口を発見したことがある。しかし、突如、現れた魔術師に、口外できないよう、ギアスをかけられてしまう。なおかつ、そのまま、誘拐されてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
古代遺跡がどんな遺跡なのか、彼は知らない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
彼は、エルフの戦士の生まれだが、その魔術師に無理やり、真語魔法を教えられる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
15歳になり、戦士としても訓練していた彼は、魔術師の元を逃げ出すことに成功する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
逃げ出すことに成功したものの、もはや故郷がどこだったかわからない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
有名になって、家族に見つけてもらうため、冒険者として生きることを志す。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕