キャラクター名	プレイヤー名
沙羅(さら)	

ポジション		**享年**	9歳
メインクラス		**暗示**	幸福
サブクラス		**寵愛点**	109

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
死去	
手当	包帯、薬、消毒液。傷付いた人達を手当してゆく記憶。感謝の言葉、苦痛の呻き、死にゆく人。充実感と、同じほどの無力感。ああ、けれど、もう今のあなたたちは、あんな手当ても不要になってしまった。
写し身	あなたは誰かの写し身。その存在が絶えぬように滅ばないように、役目をいつまでも果たせるように作られた。補充を待つだけの身代わり。しかしその誰かが、役目を果たせなくなったならば？…あなたは写し身ではなくなる。今度はあなたの番だ。それを肯定的に捉えるか、否定的に捉えるかはあなた次第だ。少なくとも、今のあなたに代わりは居ないのだから。
破滅の足音	あの時、過ぎる時間はぞっとするほどゆっくりだった。あなたは何かを待っていた。来て欲しくないけれど、確実に来る破滅を。あなたを終わらせる何かがやってくる。それをじっと待っていたのだ。
報復	あなたの目の前で、仲間が他の仲間に殺された。どんな理由であれそれを看過することができなかったあなたはそれに抗議した。そしてそのせいであなたもまた、排除の対象とされたのだろう。刃を向けられ、やむを得ずあなたは応戦し、それに勝利した。そして結果的に一度に二人の仲間を失うことになった。もうあのような事態は絶対に避けなければならない。失った仲間とは【HO鬼】と【HO天使】のことだ。しかしどちらを手にかけたかは定かではない。
廻原	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゐつ	恋心	3	①②③④⑤	
怜	友情	2	①②③④⑤	
眞	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		鋼の意志		オート	なし	自身	1ターンに1回、あなたが手駒の攻撃によって受けるダメージか狂気点を1点減らしてよい
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコスト-1(最低0)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		スタイル:ガーディアン		オート	なし	自身	【棺桶】を1ターンに何度使用してもよい(重複可能)
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2または妨害2
サブクラス		声援		ジャッジ	0	0〜1	自身に対しては使用不可。支援1。その後、対象の姉妹は自身への対話判定を行ってよい
サブクラス		心配性		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。自身の使用済みの「ジャッジ」のマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		脊髄反射		オート	なし	自身	カウント終了時、使用済みの「自身がダメージを受けた際」のみ使用可能な「ダメージ」マニューバをすべて再使用可能にしてよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了時かこのパーツを損傷するまで舞台上のレギオン・ホラーはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(累積しない)
頭		エフェクター		オート	なし	自身	「対話判定」の効果を持つマニューバの最大射程を+1してもよい
頭		防衛本能		オート	なし	自身	最大行動値+1。【庇う】を獲得しているなら、 最大行動値+1ではなく+2
頭		はなかんむり		ダメージ	1	自身	このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」「連撃」を無効化
頭		ロザリオ		オート	なし	なし	十字架のペンダント
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツがが戦闘終了時に損傷そていなければ、自身の損傷しているパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		銅鏡		オート	なし	なし	