

キャラクター名
穴戸 蓮 (ししど 蓮)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	研究者	カヴァー	大学非常勤講師
オプション			年齢	38	性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	49	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼武器▼		0				
強化ブレード	白兵	3r+4	3	6		
マスエフェクト(U)	白兵	3r	-	8		装備中、他の武器装備不可。(獣の力)を組み合わせた攻撃直前、対象を範囲選択に変更する。シールド1回。
▼コンボ・マイナー▼		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシールド(U)	
ヒーローズクロス(RW)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
先行種-EvS	P	N		
アルフレッド・J・コードウエル博士	P 尊敬	N 脅威		
レネゲイドビーイング	P 好奇心	N 不安		
"ダーウィン"	P 執着	N 不信感		
レネゲイドウイルス	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
Co:キュマイラ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	CL値-Lv(下限7)。							
マルチウェポン	5	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	達成値-[5-Lv]。同じ技能の武器2つを攻撃力と効果合計。射程、範囲は小さい方を適用。							
獣の力	6	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv*2]。							
獣王の力	1	3	Xジャー	武器	-	対決	1回(獣の力)	
効果:	組み合わせる《獣の力》の効果を「攻撃力+[Lv*4]に変更。」							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	肉体を使う全判定に+[Lv+2]D。素手以外のアイテム使用/装備不可。							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	《完全獣化》中、それによるアイテムの使用制限をなくす。							
クイックモーション	3	2	マイナー	至近	自身	自動	シールドLv回	
効果:	マイナーで行えるエフェクト以外の行動1つ行う。							
アサルトルーティン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	1回(クイックモーション)	
効果:	《クイックモーション》と組み合わせる。メインプロセス中、ノイマンエフェクトを使う攻撃の攻撃力+10。							
武芸の達人	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵の達成値+[Lv*3]。暴走中適用不可。侵蝕基本値+4。							
パワーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	「他武器装備不可」の武器を持っていても他武器を装備できる。侵蝕基本値+3。							
環境適応-Ev:妖精の手	3	6	オート	視界	単体	自動	シールドLv回	
効果:	判定直後、ダイス目の1つを10に変更する。判定中でも使用可能。1判定につき1回。							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	カット1回	
効果:	判定直後、達成値+[Lv*3]。							
復習の刃	3	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果:	リアクション直前に使用。リアクションを放棄して白兵攻撃を行う。CL値-Lv(下限7)。リアクション不可。							

アカデミア所属の研究者。
レネゲイドと知性の関連や影響についての研究を行っている、落ち着いた雰囲気のある男。
年齢の割に好奇心が旺盛で、常に新しい視点を求めている。
戦闘スタイルはキュマイラによる獣化とノイマンの処理能力による棍棒と斧の二刀流と、
性格やイメージの割に派手で物理特化。
もふもふしたキメラチックな獣人に変身する。

研究分野: "レネゲイド行使による脳・人格・知能への影響"
主な論文
・キュマイラシンドロームの獣化による興奮状態とレネゲイド酷使由来の暴走における類似点と相違点
・レネゲイドによる暴走・興奮状態に対する対応策の考察
・ノイマンシンドロームの思考・計算能力強化の具体的な範囲および効力の考察
・興奮状態を招くEXレネゲイドに対するノイマンシンドロームによる精神強化の妥当性
・レネゲイドウイルスに宿る知能とオーヴァードへもたらされる本能の関係(現行研究)

(U): ユニークアイテム
EE: イージーエフェクト
RW: レネゲイドウォー
BS: バッドシティ

