

キャラクター名  
アリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	□マネスク	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で怪を傷つけた記憶。あなたは、少しだけ出血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすりほどに、バラバラになってしまうことさえあって……;
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを感じることに心の奥がさきさきと痛む。いらいけがない、いらいけがない、けれど。その願いごとを思い出すことができないのだから。
親友(ミモザさん)	あの時、親友が私をここに連れてきてくれた。そして私にいろんなことを教えてくれた。あの子は私にすごく詳しい。どうしてあの子の顔を、名前を覚えていないんだろう。決してお互いを覚えていないと誓ったのに。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイヴィー	対抗	3 ①②③④⑤	水無月さん
マルク	保護	2 ①②③④⑤	いとまさん
ミモザ	信頼	3 ①②③④⑤	王子さん
マクリル	憐憫	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する場合、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		イルカのネックレス		オート	なし	自身	バトルパート終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。
腕		鎖鉄球		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。自身がダメージを与えた際のみ使用可。
腕		ミサンガ		オート	なし	自身	バトルパート終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		姉妹との写真		オート	なし	自身	バトルパート終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1