キャラクター名
マオ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性型
称号クラス				**年齢**	１５
種族	エクスマキナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	9	6	9	23	27	9
ボーナス	9	3	2	3	7	9	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	9	5	2	5	7	11	3

HP	138
MP	143
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	Ｓ３ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	稲妻の盾		0	0	0	5	1	0	0
頭部	S3ビレッタ					2			
胴部	大地の緑衣					22	16		
補助	稲妻のマント				0	3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			5	0	2	0	11	9	14
スキル	リンメルコーティング					5	5		
その他									
総計(右)			5	3	2	37	34	11	16 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
森林冒険者セット	
	祝福の花
ベルトポーチ	アリアドネの糸
異次元バッグ	
小物入れ	Ｓ３ナイフ
	→防衛のクリスタル
ポーションホルダー	→防壁のクリスタル
→MPポーション＊５	→侍祭のクリスタル
ランチボックス	S3ビレッタ
→団子＊４（レベル１）	→対抗：毒のクリスタル

現在重量：	23		
最大重量：	66	所持金：	0
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象にHP回復を行う。多少の【HP】を[３ｄ＋ＣＬ＊３]点回復する。								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象が受けているバッドステータスを全て回復する。								
ホーリーウエポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃ダメージに＋[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを０にする。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に＋[（SL)Ｄ]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
レイズ	★	１０	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[２ｄ]点にする。なお、対象は行動済みとなる。								
テレポート	1	１０	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術判定	シーン1回	
効果：あなたと対象を記憶した場所（マークポイント）に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する場合は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
マニフィカート	★	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：「ホーリーウエポン」や「ホーリーワード」と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に＋１ｄする」を追加する。								
	1							
効果：								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に[SL*2]する。								
アドバイス	1		判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ[SL+1]回	
効果：対象が行う判定の直前に使用する。その判定に＋１ｄする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
	1							
効果：								

CL6リビルド　成長点６０点消費
CL１２リビルド　成長点１２０点消費

＊誓約：「大地の緑衣」
・恩恵：「大地の緑衣」を取得。
・束縛：母なるダナンの想いに強く影響され、あなたは「分類：植物」を害する事ができない。
これらのキャラクターにHPダメージやHPロスを与えた場合、同じ値のMPロスを受ける。

最初は貴族令嬢の誰かの代わり、だったのかもしれない。
マオが養子として引き取られたのは。

でも、マオはいつしか本当の貴族になった。

そして、マオは幼いころから同じ夢を見る。
世界樹を登る、ひとりのエクスマキナの夢を。

記憶に覚えがないかの者のメモリ。
それにはきっと意味があるはずだと。

マオは決心した。
このメモリの意味を見つけ出す、と。

キャラクター名
マオ

プレイヤー名

所持品			
→対抗：ノックバックのクリスタル			
→対抗：頭封じのクリスタル			
樹海魚（３F）（干物）			
樹海魚（４F）（干物）			
碧星のデザート（料理　レベル3）			
豊穣のデザート（料理　レベル5）			
火炎豆腐（料理　レベル3）			
究極の料理（料理　レベル5)＊3			
至高の料理（料理レベル１０）＊0			
金剛唐揚げ			
万能薬*2			
契約妖精：リャナンシー			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルフード	★		メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を１増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～～回」のスキルのみである。								
ダムウェイター	2	5	メジャー	20m	『SL+1］体	器用		
効果：「種別：料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受ける事を望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
フードレシピ	1		パッシブ		自身			
効果：HP回復、MP回復を行う「種別：食料、料理」のアイテムの効果に＋［SL*2］する。								
ドクターシェフ	1		効果参照		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。「レベル」があなたのCL以下の「種別：料理」のアイテムを１個消費。そのスキル、パワー、アイテムの効果に＋［消費したアイテムの「レベル」＊4］する。								
マリアージュ	★	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：1回のアクションで「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを１個ずつ使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを１個ずつ使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ワンプレート	2	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを「SL+1」個使用可能となる。また「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、「SL+1」個の「種別：料理」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
タングル	★		効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がリアクションの判定を行った後で使用する。その判定で振ったダイスの内、１個を選択し、それを除外して達成値を算出する。								
ディビレテイト	★	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が判定を行う直前に使用する。その判定に－１ｄする。								
アニスゼティク	★	6	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行うその攻撃で１点でもHPダメージを与えた場合、「縛鎖」を与える。								
ピアシングペイン	★	１５	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃ダメージを貫通ダメージに変更する。								
	1							
効果：								
ディフィブリレイター	★		パッシブ		自身			
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワー、アイテムに有効。HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に＋１ｄする。								
リンメルコーティング	★		パッシブ		自身			
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に＋５する。								
	1							
効果：								
コントラクト	★	6	メジャー		自身	自動成功		
効果：使用時に「種別：契約妖精」のアイテムをひとつ選択せよ。すでに携帯している「種別：契約妖精」のアイテムを失い、使用時に選択したアイテムを取得する。この効果はシナリオ終了時まで持続する								
リャナンシーソング	★	5	レガシー	20m	単体	自動成功	契約妖精携帯	
効果：「契約妖精：リャナンシー」を携帯している時に使用可能。対象が行う武器攻撃のダメージに＋５する。この効果はシーン終了まで持続する。								
リャナンシーリュート	★	6	レガシー	20m	単体	自動成功	契約妖精携帯	
効果：「契約妖精：リャナンシー」を携帯している時に使用可能。行動値増加を行う。対象の【行動値】に＋５する。この効果はシーン終了まで持続する。								
リャナンシーリサイタル	★	8	効果参照		自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果：「契約妖精：リャナンシー」を携帯している時に使用可能。《リャナンシーソング》か《リャナンシーリュート》と同時に使用する。同時に使用したスキルを「対象：範囲（選択）」に変更する。								
	1							
効果：								
逃走	★		セットアップ	場面	ギルドメンバー	効果参照		
効果：敵対しているキャラと行動値対決を行う。成功した場合、その戦闘から離脱できる。その場合エネミーのドロップ及び成長点を得ることはできない。判定に失敗した場合、戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。								
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果：交渉や説得などの【精神】判定に＋１ｄする								

キャラクター名
マオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：アエマ	★		パッシブ		自身			
効果：　HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に＋２する。ただし、他の〈フェイス：〜〜〉を習得できなくなる。								
ハンズオブライトⅠ	★		戦闘前		自身	自動成功	アコライト	
効果 :効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを１点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に＋１ｄする。この効果はシーン終了まで持続する。								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：【最大HP】に＋CLする。インテンションと同時に取得できない。								
ハンズオブライトⅡ	★		セットアップ		自身	自動成功	アコライト	
効果 :CL4以上、ハンズオブライトⅠで取得可能。ヒールを同時に使用する。フェイト１点消費。この効果により、ヒールがセットアッププロセスで使用可能になる。								
フォースブースト：ハンズオブライト	★		イニシアチブ		自身	自動成功		
効果 :HP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+CLする。また、その効果に「任意のBSを1つ解除する」を追加する。さらに戦闘不能を回復するスキル、パワーに「対象の死亡を回復し、［HP］を1点にする。なお、対象は行動済みとなる。ただし、そのシーンで死亡したキャラクターのみ対象とする」の効果を追加する。								
ベアアップ	★		パッシブ		自身			
効果：スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に＋１ｄする。								
マイニング	★		パッシブ		自身			
効果：採掘によるダイスロールに+1Dする。更にアイテム取得数に+1する。アイテム取得数の増加は累積する。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値】＊２になる								
ハーベスト	★		パッシブ		自身			
効果 :採取によるダイスロールに+1Dする。更にアイテム取得数に+1する。アイテム取得数の増加は累積する。木の実や果物を効率よく見つけられることを表す一般スキル。								
ロギング	★		パッシブ		自身			
効果 :伐採によるダイスロールに+1Dする。更にアイテム取得数に+1する。アイテム取得数の増加は累積する。木こりの技術を習得していることを表す一般スキル。								
エリアサーチ	★		パッシブ		自身			
効果：ランダムエンカウント時の奇襲ダイスロールの達成値に+1する。この効果は累積する。								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：　このスキルのSLが１ならば３個のMPポーション、２なら５個のMPポーションか２個のハイMPポーションを習得する。								
ハンズオブライトⅢ	★		ヒール			自動成功	アコライト	
効果：ヒールと同時に使用。フェイトを１点消費。そのヒールの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
アナライズエリア	★	6	メジャー		自身	魔術判定		
効果 :奇襲ダイスロールの直前に1度だけ使用できる。ランダムエンカウント時の奇襲ダイスロールの達成値に+1する。この効果は累積する。								
フォースブレイク：ハンズオブライト	★		メジャー	シーン	場面（選択）	自動成功		
効果 :対象にHP回復を行い、戦闘不能と死亡を回復する。ただし、死亡の回復はそのシーンで死亡したキャラクターのみ対象とする。この効果で戦闘不能と死亡を回復したキャラクターが未行動だった場合、行動済みにならない。さらに対象の［HP］を[2D0+CL×5]点回復し、任意のBSを回復し、任意のスキルを解除をする。このスキルによる［HP］の回復は［最大HP］を超えることができる。超えた［HP］はそのラウンドまで持続する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								