キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
演奏	
手紙	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		スチールボーン		ダメージ	1	1	防御1+「切断」無効化
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた側のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		ダメージ	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		赤い花		オート			ドールの身体に生えた謎の花。ドールの肉体に強く結びついている。損傷するのは危険そうだが……？
		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定･攻撃判定･切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
		失敗作		オート		自身	攻撃判定･切断判定の出目が全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および強制終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。