

キャラクター名
風浪 璃音

プレイヤー名

シンドローム, オptional, 覚醒, 出自

基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 行動値, (非装備時), 戦闘移動, 全力移動

肉体, 感覚, 精神, 社会, 技能, SL, 修正, 白兵, 回避, 運転, 知識, 情報

武器・コンボ, 能力, 命中値, G値, 攻撃力, 射程, メモ

防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

所持品, コネ, ロイス, 最大財産, 残り財産

スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ, ワーディング, リザレクト, 風の渡し手, エンジェルヴォイス, 癒しの歌, 援護の風, ウィンドブレス, スピードフォース, 限界突破, イモータルライフ, 空の楽器, 無音の空間, 高濃度酸素バブル

かざなみ りね
過去に事故に遭った際に死の縁で覚醒してUGNに引き取られた。
古代種のオーヴァードのため、当時の姿から老いることがない。そのため年齢不詳。聞かれても女性に年齢を尋ねるなんてマナーがありませんよと冷ややかに返す。
子供扱いされるのは好きじゃないが、子供料金で利用出来るところは子供料金を使う。
自分だけが生き残った事や異常な力をした事で一時期荒れに荒れて年齢を重ねてもかなりスれていたが、とあるUGNチルドレンが自分を姉として慕い交流を重ねる事で徐々に打ち解け、性格面も含めだいが丸くなった。
それについては恩を感じており、とても返しきれない借りだと考えている。
シンドロームはハヌマーン。風や音を操るが直接的な戦闘には不向き。ただし支援に長け、サポーターとしての任務を受けることが多い。
※スピードフォース+2、風の渡し手+1、癒しの歌+1、エンジェルヴォイス+2
風の渡し手 SL2/3/組み合わせの対象をLV+1人に シーン1回
エンジェルヴォイス SL5/4/対象のメジャーダイス+LV及びCL-1 ラウンド1回
癒しの歌 SL7/LVD+精神分のHP回復
援護の風 SL7/2/判定直前に対象のダイス+LV ラウンド1回
ウィンドブレス SL5/2/援護の風を使用した達成値+LV×3
スピードフォース SL2/4/未行動の場合、イニシアチブにメインプロセスを行う。シナリオLV回
限界突破 SL2/3/ラウンド1回のエフェクトを2回使える シナリオLV回 制限80
イモータルライフ SL1/2D/戦闘不能時にHPを2D回復して復活 シナリオ1回
風浪 璃音用ハンドアウト