

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学生
オプション			年齢		性別	
覚醒	無知	衝動		恐怖	初期侵食率	32 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:	噂話	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
黒曜の鎧		11	-3	-3	

所持品		合計装甲:	11	合計回避:	-3

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
隆起する大地	2	2	オート	至近	範囲(選択)	-	-	
効果: -[1D+Lv*3]軽減								
炎陣	1	2	オートアクション	至近	自身	-	-	
効果: ダメロ前 カバーリングを行う メインプロセスに1回								
黒曜の鎧	2	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 防具作成 装甲値[8+Lv*3]								
先陣の火	1	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: 行動値+[Lv*5]								
氷の城塞	2	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: -[Lv*3] 軽減								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--