

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	略奪
出自 (効果)	事故			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	11	19	6	14	14	8
ボーナス	4	3	6	2	4	4	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	8	2	5	5	2

HP	80
MP	71
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部									
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	8	0	5	13	10
スキル	スケルスキン					7	2		
その他						↑CL+2			
総計(右)			4	0					
総計(左)					8	10	7	13	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
異次元バッグ	
HMPP	
理力符	
HP	
毒消し	
万能薬	
HHPP	
戦利品	

現在重量:	20	所持金:	48791	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スケルスキン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 物防+CL+2。魔防+2。※装備: 胴部・全身不可。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D。								
インタラプト	★	-	(パッシブ・アイテム)以外	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果: 相手のスキルを無駄に使用させて終わる。								
ドッジムーブ	1	2	回避と同時	-	自身	自動	□盾	
効果: 回避判定+SL+2								
インバナム	2	6	武器攻撃と同時	-	自身	自動	-	
効果: 1以上ダメージを与えた時、毒SLを付与。メインプロセス終了まで。								
ジャストディフェンス	1	-	判定直後	-	自身	自動	シーンSL回	
効果: 回避+2								
ステップ:ダーク	◇	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 回避判定+SL*2。シーン終了まで。								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定に+(SL+1)D。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 直後の判定(命中・回避判定)に+1D								
ハードビート	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: HPが最大HPと同じ値の時に有効。ダメージに+SLD。								
ステップ:ファイア	◇	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ増加。SL*3								
クイックステップ	★	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: ステップがふたつ同時に出来る。								
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリプレイに俊敏*100G								
アプリケーション	★	-	マイナーアクション	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: 【MP】を【CL*5】点回復								

E0E0E0
名前: ペルペン 白鳥、オス。
メモ: モンクへ転職
モンクで取得する パッシブ: マインドアダプト アイアンフィスト ストロングスタイル(5) □メタルマッスル バイタルフォース
もしできれば: インデュア・ファンウツブロウ(1)
部屋: <a href="https://ccfolia.com/rooms/Cy9GkS3wm">https://ccfolia.com/rooms/Cy9GkS3wm</a>

