キャラクター名: カーミラ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	500		本から影響を受けたことがある		
			物心ついた時には一人だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	38		54	9
		敏捷度	5	24		36	6
体	9	筋力	6	25		40 + 2	7
		生命力	9	18		36	6
心	10	知力	5	3		18	3
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
プリースト/血浴み神ニパセプス	14		
レンジャー	15		
エンハンサー	12		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	魔力撃	1-292p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	1-281p
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
鎧貫き	IB39 p	頑強	1-279p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	飛び蹴り	2-229p
治癒適性	2122p	マルチアクション	1-292p
不屈	2123p	武器の達人	3-212p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
カメレオンカムフラージュ	
ヘルシーボディ	
ストライダーウォーク	
ヴォーパルヴェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	24	21	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	24	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レッグオブオナー キック強化	1H	10	10	2d+ 24	12	26	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 412100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 24	4

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	17			

装備品		説明
頭	聖王の冠	一ゾロでも魔力点回復する
耳		
顔		
首		
背中	ｽﾏﾙﾃｨｴの風切り布	命中、回避＋2(一ラウンドの間)
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの増強の腕輪	能力値UP
腰	グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

アイドル。人蛮問わず魅了しているらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟