キャラクター名: ケーナ＝ハオン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	12	経歴	1-4-2		
経験点	500		1-2-4		
			5-4-4		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	6	4		15	2
体	12	筋力	5	10		27	4
		生命力	2	9		23	3
心	13	知力	11	17		41 + 1	7
		精神力	11	10		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	12		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラット	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
帽子専用化	50
マント専用化	50
中規模の邸宅	150
蒼の	15
賢者	15

名誉点 所持 1020 /合計 1300

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート(旧)		1	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石5点x10	○□□○□□
魔晶石10点x5	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
ギルド	○□□○□□
ぬいぐるみx10	○□□○□□
眼鏡	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1250 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	13			
操霊魔法	12	19			
深智魔法	6	19			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	通話のピアス	離れていても対同士で通話ができる。
顔	異貌の面	異貌している間ＨＰとＭＰが回復する
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	不撓のバックル	ガンの攻撃を精神抵抗できる。
足		
その他	マナリング	魔法ダメージ+1　魔法の発動体

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

ケーナ＝ハオン、エルフ生まれのナイトメア。
生まれたときに母を動けなくするまでにしてしまった。
その後父がエルフの村でケーナがナイトメアであるとばらしてしまった。
そしてまだ10歳のころ、兄であるトモキが逃げようと言った。
そしてトモキと一緒に村を逃げてきた。
その後冒険者を始め、数々の冒険をし、引退をして冒険者の店を始める。
表向きは普通の冒険者の店だが、
裏は二人と一緒にナイトメアや捨て孤児などを拾ってどこかで成人になるまで育てたり、ふらっと冒険者などを助けてる。
これも自分が過去に何かがあったためかもしれない…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟