

キャラクター名

リオ・ヒョウジョウ=アバンタイト

プレイヤー名

ポジション		享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティの記憶。間違いない津せの時間。それはとても辛せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。
遊園地	家族で?友達で?恋人同士で?とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの道具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったんだろう?あの日の劇はまだあるのだろうか?
破滅	
背中	
契約	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーティとして所持。破壊で狂気点+1		
エナ	独占	3	①②③④⑤			
レター	信頼	3	①②③④⑤			
ルト	対抗	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		魔女		オート	なし	自身	あなたの任意の強化点+1、あなたのメインクラスとサブクラスが共に【サイケデリック】である場合、更に任意の強化点を+1する。
ポジション		ケテル☆0		オート	なし	自身	あなたの[Aクション]のコスト-X[X=寵愛点÷150(切り上げ)](効果量、コスト減少共に最高1)、更に1ターンに使用量のダメージに「全滅攻撃」を付与して良い。
ポジション		展開		ラピッド	2	0-1	「対象の次に宣言する[Aクション]のコストを-2する。」または「対象が次に宣言する攻撃[Aクション]のコストを-2する(最高0)」
ポジション		ストライカー☆0		オート	なし	自身	あなたの攻撃出目、ダメージ+X[X=寵愛点÷100(切り上げ)](最低1)
ポジション		突破		ダメージ	0	0-2	対象の「ダメージ」を1つ無効化する。突破はマニューバの効果で打ち消されない。
				オート			
メインクラス		弾丸式召還法		ラピッド	3	参照	
メインクラス		数理召還		アクション	3	参照	
サブクラス		灰の弾倉		オート	なし	自身	
サブクラス		数の妙技		オート	なし	自身	超過(魔素1) : あなたは装填の際、自身が振ったサイコロの出目を+1か-1してもよい。
メインクラス		探査要請		オート	なし	自身	※戦術教本 あなたはアドベンチャーパートでも【かーくん】の効果を適用してよい。
メインクラス		装填要求		ラピッド	3	自身	※戦術教本II 装填(1) : あなたは灰の弾奏に装填(3)する。【参照不可】
				オート			
頭		のうみそ		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦術教本		オート	なし	自身	
腕		召喚銃(ダブルバレル)		アクション	2	0~2	射撃攻撃3 超過(電力1) 射撃攻撃3+連撃1
頭		戦術教本II(かくしもち)		オート	なし	参照	あなたが持つコスト2以下の武装パーティ1つを選択する。このマニューバの効果は選択したマニューバとなる。
頭		びっくりなさい!(シャークフェイス)		オート	なし	自身	あなたの攻撃が大成功したとき、対象は「転倒」する。
頭		おっどあい		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーティは[めだま]であるとして扱う。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1