

キャラクター名
マナ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	FHエージェント	カヴァー	犬
オプション	オルクス	年齢	不明	性別	不明
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	不明	経験	不明	邂逅	不明

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	5	1	1		2	9	行動値	3
感覚	0		1			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード		0	4	12		肉体+2装甲+10 HR91 レガシー
吹き飛ばし+バックスタブ +氷の茨	白兵	9r+4		25		@8 ジュラシック込み
		0		4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者 (レガシー)	P	N		
人間	P 親近感	N 疎外感		
動物	P 幸福感	N 疎外感		
ブラン・アントリュー	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の茨	4	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	そのRの間、自分のエンゲージを離れた者はHPをLVD点失う。最大4							
吹き飛ばし	1	2	Xジャー	20m	単体	対決	-	
効果:	攻撃力+4d10 1ターンLV回 最大4							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	1ターンLV回							
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	白兵+[LV×5] リミット縮地 最大4							
コンセ:キュマイラ	2	2	-	-	-	-	-	
効果:	クリティカルを-LV (下限値7)							
地獄耳	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	聞こえてますけど。							
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常に動物の姿になる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

どっからどう見ても犬だろ！と本人(犬?)は言い張っているが、
 どちらかというと狼。
 小柄な子くらいなら背中に載せれそう。
 戦闘時は遺産継承者(レガシー)のアイテムが身にまとう氷の障壁となる。
 フェンリル?犬だよ、犬。