

キャラクター名  
木下光

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション		年齢	20代中盤	性別	男	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33	%
出自	資産家	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	0	1	1			2	戦闘移動	11
社会	2	0	1			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	3		芸術:	3		知識: 地理	3		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インフィニティウェポン	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
UGN, N市支部	P 好奇心	N 猜疑心		
美里	P 連帯感	N		
ミラカ	P 連帯感	N		
結月	P 同情	N		
花倉	P 同情	N		
神戸父	P 同情	N 猜疑心		
音影くん	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成. 攻撃[LV*3+7], ガード値3								
ハンティングスタイル	2	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動. 離脱を行える. 1シーンLV回								
咎人の剣	3	4	メジャ	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃+[LV*5]. 前提条件:インフィニティウェポン								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャ	-	-	対決	-	
効果: 判定のクリ値-LV								
ギガンティックモード	1	3	メジャ	武器	範囲選択	対決	-	
効果: 対象変更. 装備の武器は破壊される								
クリスタライズ	3	4	メジャ	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃+[LV*3]. 装甲値無視. 1シナリオ3回								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定dice+[LV+1]. 1ラウンド1回								
巨匠の記憶	3	2	メジャ	-	-	-	-	
効果: 運転, 芸術, 知識, 情報の判定dice+LV個								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	-	リミット:砂の加護	
効果: 砂の加護と同時に使用. メインプロセスの攻撃力+[LV*4]								
鋭敏感覚	★	-	メジャ	-	-	自動	-	
効果: 状況変化に鋭敏になる. 知覚判定の可能性								
成分分析	★	-	メジャ	至近	自身	自動	-	
効果: 物体の構成要素を瞬時に割り出す								

お金持ちの家の生まれで高身長イケメンな独身貴族。しかし自分の生まれに決しておごることなく、努力して大学進学を決めて卒業後に労基に就職した。誰に対しても偉そうにすることがなく、好青年な労基のエリート。オーヴァードには物心がつく頃にはすでに覚醒しており、UGNにはイリーガルとして何回か協力しているが、そんなにUGNについて詳しく関わっているわけではない。