

キャラクター名
七瀬 凧

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	19	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34 %	
出自	義理の両親	経験	長期入院	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
義理の親	P 誠意	N 疎外感		
友人	P 幸福感	N 劣等感		
猫川美亜	P 信頼	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 対象のダメージロール直前に使用する。そのダメージを+{LV}dする。1ラウンドに1回まで								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限6)し、さらにその判定のダイスを+{LV*2}個する								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ソラリスのエフェクトを使用するとき射程を視界にする。1シーンにLV回まで使える。								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果: 対象の次のメジャーアクションのダイスを+LV個する。それが攻撃の場合攻撃力+5する								
熱狂	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: そのシーンの間対象の行う白兵攻撃の攻撃力を+{LV*3}する。ただし対象は暴走状態になる。								
オーバードーズ	1	4	Xジャーマイナー	視界	なし	なし	100	
効果: このエフェクトと組み合わせたエフェクトすべてのLVを+2する。使用回数は増えない。1シナリオにLV回まで								
夢の雫	1	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 対象が判定を行った直後に使用。その判定の達成値を+LV*2する。1ラウンドに一回。前提戦乙女								
竹馬の友	1		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 幻覚物質で対象に自分を信頼できるともだと錯覚させる。エキストラにしか効かない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

昔家に殺人鬼が入り、そこで両親と弟を失う。
 幼い弟をまるで遊ぶかのように蹂躪する殺人鬼の姿を見ることしかできなかった。
 この時に力に目覚める。ワーディングを用い、殺人鬼を無力化するがその時にはすでにもう弟は死んでいた。
 弟を失って悲しいはずなのにその時自分の心に芽生えていたのは自分は人間という枠を超えた超越者であるという思いであった。
 すがすがしい気分とともにそんな思いを抱いてしまう自分に恐怖を抱く。
 そして事件後養子に引き取られる。
 好きな数字は2で好きなファンタの味はオレンジ
 現在は何でも屋として活動している。
 本来は心優しく明るい性格であるが例の一件以降折超越者としての一面を見せるようになる。
 自分はいくまで人間であると言い聞かせるために直接的な攻撃はせず味方の支援に徹している。
 侵食率が上がっていくにつれてより超越者としての一面を見せていくようになる。