キャラクター名

ユイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
ふとん	
双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カンナ	独占	3	①②③④⑤	
ネージュ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3　コスト：任意の未練に狂気点+1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃の効果を付与
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3改造パーツを取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		壊れた部品		オート			たからもの
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ防御+1、腕部の白兵・肉弾ダメージを+1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1（時計仕掛け分
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2+攻撃判定+1