

| | | | | | |
|---------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| ヴエルファイア | | | | | |

| | | | | | |
|------------|----------|-------|----------|-----|----|
| メインクラス | ナイト | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 10 |
| サポートクラス | グラディエーター | Lv.1: | グラディエーター | 性別 | 雌 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 不明 |
| 種族 | ベスティア | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 24 | 21 | 21 | 8 | 10 | 12 | 8 |
| ボーナス | 8 | 7 | 7 | 2 | 3 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 0 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 10 | 9 | 8 | 2 | 3 | 6 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 126 |
| MP | 69 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|--|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手 | アサルトソード | | 至近 | -2 | 23 | - | - | - | -3 | - |
| 左手 | リフレクトシールド | | - | - | - | - | 18 | 2 | - | -4 |
| 頭部 | | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | | |
| 補助 | ミスリルマント | | | - | - | - | 5 | - | - | - |
| 装身具 | | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | | 9 | 0 | 8 | 0 | 6 | 11 | 15 |
| スキル | | | | | | 1 | 37 | 35 | | |
| その他 | | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | | 7 | 23 | | | | | |
| 総計(左) | | | | 9 | 0 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|-----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | + d | |
| 呪歌判定 | | | | + d | |
| 鍊金術判定 | | | | + d | |

現在重量: 0

最大重量: 24 所持金: -27500

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|------------|----|----|----|-----------|----|
| ベスティア: リーオー | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 素手を「攻撃力: +[CL+4]に変更」回避判定の達成値+1 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | カーリング1回 | |
| 効果: 武器攻撃時に使用 「対象: 単体※」に変更 与ダメージ +[CL*10] | | | | | | | | |
| シールドスラム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果: 白兵攻撃の与ダメージ +[「盾」の重量] | | | | | | | | |
| サバイブ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 「胴部・全身」未装備時に有効 【物理防御力】 +[SL*2+5] 【魔法防御力】 +[SL] | | | | | | | | |
| テクニカルガード | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果: 「胴部・全身」未装備時に有効 「盾」の「物理防御力」 +CL | | | | | | | | |
| アンブレイカブルボディ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 「胴部・全身」未装備時に有効 【物理防御力】 【魔法防御力】 +CL | | | | | | | | |
| スケイルスキン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 「胴部・全身」未装備時に有効 【物理防御力】 +[CL+2] 【魔法防御力】 +2 | | | | | | | | |
| アニマルハンド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 「片・両・双」装備可 | | | | | | | | |
| アームズマスター: 両手剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両手剣使用 | |
| 効果: 命中判定+1D 他《アームズマスター: ~~》適用不可 | | | | | | | | |
| パワーアーム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両手剣・斧・槍装備 | |
| 効果: 「装備部位: 両」を「右手」か「左手」で装備可 | | | | | | | | |
| ハイパー・シールド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果: 【魔法防御力】 +[「盾」の「物理防御力」] | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果: 武器攻撃を行う 与ダメージ +[(SL)D] クリティカル: DR増加 | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | DR前 | - | 自身 | 自動 | シーカー1回 | |
| 効果: 武器攻撃の与ダメージ +[(SL*2)D] | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果: カバーを行う(行動済無視) | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動 | シーカーSL回 | |
| 効果: 《カバーリング》を「射程: 20m」に変更 | | | | | | | | |

| |
|-----|
| 火属性 |
| |

■キャラクター名

ヴエルファイア

— プレイヤー名