キャラクター名: ヘリオン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	20		36	6
		敏捷度	7	8		24	4
体	8	筋力	6	40		54	9
		生命力	7	16		31	5
心	4	知力	8	60		72	12
		精神力	7	16		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	エンハンサー	10
グラップラー	3	アルケミスト	3
フェンサー	17		
ソーサラー	16		
コンジャラー	2		
レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	両手利き	IB32 p
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	IB31 p
治癒適性	2122p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
不屈	2123p	急所狙い	FC27p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
トロールバイタル		
メディテーション		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	17	22
グラップラー	3	9	7	12
フェンサー	17	23	21	26
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アムザ		14	1	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値		22	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H	20		2d+ 23	-1	29	30										
首切り刀	1H	20		2d+ 23	-1	29	30										
フィスタロッサム 発動体化	1H	5		2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 22	15

HP
99

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 22

MP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	28			
操霊魔法	2	14			
深智魔法	2	28			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 野武士のドミネイターズマント	
右手 大きな手袋	
腰 真・ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
そよ風のマント	
左手 大きな手袋	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヘリオン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

保存食	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔符+1	○□□○□□
魔符+2	○□□○□□
魔符+3	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□

所持金	預金・借金
310100 G	G

名誉アイテム	点数
	20
	30

名誉点 所持 350 /合計 400