キャラクター名
エレウテリア

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	１５
冒険者Lv	5	経歴	魔剣の迷宮で迷子になった事がある		
経験点	520		同性の家族がいない		
			蘇った死者を見た事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	3		22 + 2	4
		敏捷度	1	1		15	2
体	12	筋力	11			23 + 2	4
		生命力	11	1		24	4
心	7	知力	11	1		19	3
		精神力	9	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ドルイド	2		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	7	9
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 10	11	9	15										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 10	11	9	15										
モーニングスター ドレイクの魔剣B相当	1H	12	-1	2d+ 8	9	9	17										
宿り木の棒杖				2d+ 0		0											
オーバーカロリー 威力体重-30/-10、追加ダメージ体重/10切り上げ、c値10、命中+1	1H両	5	1	2d+ 10	9	15	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

庭師/ガーデナー３、大工／カーペンター２、靴職人/シューメーカー１、家政婦/ハウスキーパー４/フードファイター３。
探索は器用判定、足跡追跡は器用判定、危険感知は敏捷判定。
足跡追跡、異常感知、聞き耳、危険感知、探索、地図、天候、病気、宝物、薬品、罠回避判定が観察判定。
称号効果のＧ回避可能残り回数：３
４話：体重+8
５話：体重+7

＊父親の呼び方は糞親父、母親の呼び方は母さん。
＊父親はどこかの偉い生まれらしいが詳しい話しは知らない、母さんの事は何も知らない。
齢７歳、父に我が子ならばこれ位乗り越えられるだろう、と割と雑に気軽な感じで魔剣の迷宮に放り投げられた。
最初数時間程迷い彷徨っていると複数の同族の姿が発見できる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エレウテリア

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
着替え１週間
水着
保存食セット７日分x2
スカウトツール

アウェイクンポーション
アウェイクンポーションx2
魔香草x2
１点魔晶石
３点魔晶石x2
マテリアルカード金Ax4
マテリアルカード金A
マテリアルカード金Bx10
器用の指輪予備x4

以下消耗品

器用の指輪x2
アウェイクンポーション
マテリアルカード金A

所持金 20 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
５話　マーズランキング３位	50
【カサドリス戦奏術】	50
【言の葉は破れ散る】	30

名誉点 所持 4 /合計 134