

キャラクター名 ラミー プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	たぶん9歳
冒険者Lv	8	経歴	田舎で育った		
経験点	1060		大怪我をしたことがある 家族に魔法使いがいた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	2		11	1	ソーサラー	2	アルケミスト	1
体	7	敏捷度	6	2		16	2	コンジャラー	2	ウォーリーダー	2
		筋力	3			10	1	プリースト/ハルレー	2		
心	14	生命力	14	5		26	4	フェアリーティマー	8		
		知力	6	7		27 + 1	4	セージ	5		
		精神力	5	6		25	4	バード	5		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
スローイング	2-228p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
マーマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
終律：夏の生命	
終律：春の強風	
アトリビュート	
ヒールスプレー	
強靱なる丈陣 II：強身	
強靱なる丈陣 II：安精	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サメ軟骨で作られたワンド 魔法の発動体互換。売っても0ガメル	1H			2d+	0	0											
アコースティックなギター ふつうの楽器。 +発動体	2H			2d+	0	0											
ロッセリーニの魔動筆 魔法の発動体。〈ロッセリーニの魔法印〉を描くのに必要	1H			2d+	0	0											
カードシューター				2d+	0	0											
聖印				2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
67

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 華美なる宝石飾り	専用化
顔 ディスプレーサーガジェット	
首 ロッセリーニの調声器	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 知性の指輪	
腰 スローワールト	E:アウエイクポジション
足 《暗闇のセミアイナル》	
その他(フラーポット・クラウン)	

装備品	説明
左手 軍師徽章	
スローワールト	E:アウエイクポジション

その他メモ	自動失敗チェック
人里離れた、深い森の中で。 吹き抜ける風は木々を揺らし、草葉を踊らせる。 湖畔を緩やかに波立たせたそれは、同時に少女の髪を撫でた。	□□□□⑤
その髪の持ち主は、この森に住まう唯一の人族。 名前はない。少女のほかにはいないのだから、それを必要とすることもなかった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
少女は、物心ついて以来ひとりであった。 とは言え、おともだちと違って自然には生まれえないから、母や父は居た。 自身の生まれ出でたこの土と、そこに残されていた宝石飾りだけが、両親の居た証だった。	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

