キャラクター名: タンタル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	大けがをしたことがある		
経験点	723		競い合う友人がいた		
			恐怖に打ち勝つため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	12	1		28 + 2	5
		敏捷度	8	1	1	25 + 1	4
体	0	筋力	6	1		7	1
		生命力	15			15	2
心	10	知力	3	1		14	2
		精神力	14			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	4		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	9	8	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 10	11	5	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

スマルティエの俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
マレットx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -915 G

預金・借金 1000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	1dを振り、3以下なら、遠距離攻撃を引き付ける
首		
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他	器用の腕輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

【一般技能】
彫刻家lv4

”死の砂漠”ゼルガに住まう、グラスランナーの青年。特徴的な自作の仮面を身に着け、赤と青の装束に身を包んでいる。
顔に受けた大怪我さえ隠してくれるマカブを気に入っており、オアシスから追い出されぬよう、普段は好奇心を押し殺して生きている。
気持ちのままに足を運べば自然と攻撃を避けられると気付いて以来、フェンサーとしての訓練を積むようになった。
仮面の瞳と鋭い造形は、潰れた目の代わりに相手を睨み返す警戒心の象徴であり、心の支え。臆病な自分が視線を逸らしても、描かれた目は相手を捉え続けてほしいという願いが込められている。
グラスランナーらしく生きられない土地に住み、自分もらしくあるべきではないと考えているため、服や装備は緑や爽やかさを感じさせる色を避けて身に着ける。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟