

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	16
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	20		36	6
		敏捷度	7	8	-6	18	3
体	8	筋力	6	60		74	12
		生命力	7	16		31	5
心	4	知力	8	40		52	8
		精神力	7	16		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	レンジャー	9
グラップラー	3	セージ	1
フェンサー	17	エンハンサー	10
ソーサラー	16	アルケミスト	3
コンジャンラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122 p	両手利き	IB32 p	エルフ語	○	
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p	魔動機文明語	○	○
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟A/ソード	IB31 p	魔法文明語	○	○
バトルマスター	3143 p	武器習熟S/ソード	IB31 p			
治癒適性	2122 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p			
不屈	2123 p	急所狙い	FC27 p			
ポーションマスター	2123 p		p			
必殺攻撃	IB38 p		p			
魔力撃	IB39 p		p			
魔力撃強化	IB32 p		p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
トロールバイタル		
メディテーション		
ヴォーパルウェポン		
パークメイル		
クリティカルレイ		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要			
						ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	13	19	16	25	鎧 アムザ		14	1	10
グラップラー	3	9	6	15	盾				
フェンサー	17	23	20	29	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能 フェンサー	合計値	22	15	

[illegible][illegible]

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	石人の耳飾り	防護点+1			
顔					
首	ポーションインジェクター				
背中	野武士のドミネーターズマント	生命・精神抵抗、生死判定に+1		そよ風のマント	
右手	大きな手袋		左手	大きな手袋	
腰	多機能 真・ブラックベルト			不撓のバックル	射撃に精神抵抗
足	韋駄天ブーツ				
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛

ヘリオン

[illegible]