

キャラクター名 ネヴィウス (ネヴィ) ・ヨラン	プレイヤー名
-----------------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	47
冒険者Lv	15	経歴	血縁者と死別した事がある		
経験点	0		裏切られた事がある 大切な約束をしている		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	28		49	8	シューター	13	エンハンサー	8
体	5	敏捷度	6	19		42	7	プリースト/シーン	10	アルケミスト	1
		筋力	7	3		15	2	マジテック	11	ライダー	7
心	5	生命力	6	11		22	3	スカウト	15		
		知力	9	22		36	6	レンジャー	5		
		精神力	9	17		31	5	セージ	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	1B34 p	武器習熟A/ガン	1-281p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p	鷹の目	1-280p	神紀文明語			○	
ファストアクション	2123p	射手の体術	2-227p	ドラゴン語		○		
影走り	2120p	両手利き	1-283p	ドレイク語		○	○	
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1-292p	魔神語		○		
匠の技	3143p	バイオレントキャスト	1-288p	魔動機文明語		○	○	
治癒適性	2122p	魔法拡大/数	1-289p	魔法文明語		○	○	
鋭い目	2120p		p	妖精語		○		
弱点看破	2121p		p	シャドウ語		○	○	
マナセーブ	2123p		p	ソレイユ語		○		
ターゲットィング	1-280p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	限界駆動	
ガゼルフット	人馬一体	
メディテーション		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
サモン・スモールアニマル		
以心伝心		
騎獣強化		
攻撃阻害		
タンデム		
特殊能力開放		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	21	20	15

鎧と盾		必要 ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート			1			6
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	シューター				合計値	20	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2,魔法の武器+1	1H	1	2	2d+ 23	10	19											
デリンジャー 射程10m,装填数2,魔法の武器+1	1H	1	2	2d+ 23	10	19											
テンペスト 射程30m,装填数6,魔法の武器+1	2H	10	1	2d+ 22	11	19											
スマートカービン 射程30m,装填数4,魔法の武器+1	2H	5	-1+1	2d+ 21	10	20											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 20	7

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			
魔動機術	11	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 26

MP
96

装備品	説明
頭 マギスフィア(中)	
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔 狩人の目	魔物知識判定失敗時に相手のレベルが分かる。成功時には命中判定+1
首 カースレベリオン	魔神へのダメージを+3、魔神からのダメージを-3
背中 多機能サーマルマント	温度変化から身を守り、炎属性と水・氷属性のダメージを-1
右手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1。<魔法の発動体>として使用可能
バレットポーチ	弾丸を24発まで収納

その他メモ	自動失敗 チェック
スファール聖鉄鎖公園出身。過去の戦争で全てを失い親の顔すら知らない 戦災孤児。生きるためにコルガナ地方にあるマジテック協会で銃を使う技術を学び、その後は遺跡ギルドで密偵としての基礎を学んだ。そして守るべきものも目的も無く漫然とウルシラ地方にある冒険者ギルドに所属しつつ冒険者稼業をしてきたが 地域柄によるものが魔動機文明時代の遺跡に対しての周囲の無理解・研究不足その他の不備に疑問を感じ始め冒険者を辞めてしまった。その後は出身地に戻り アビス武器に頼らない傭兵として重宝され魔神討伐隊の一員として活動していた。アルヴのナティーンとはその時からの知り合いだが彼女への偏見を持つ者と 行動する事にも嫌気が差し彼女を誘ってヴァグランツとして誘う。そういった意味では彼がパーティーの創始者だが彼自身がリーダーシップをとる事は無く 過去の経験に基づいた冒険者としての常識などをアドバイスする先輩冒険者として振舞う事が多い。現在も実年齢よりは若く30代前半の模様	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

