キャラクター名

レティシア

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 17歳 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 喪失 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 13 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 1 | 1 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 黒い館 | 廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。 |
| 尾行者 | 何かがあなたにつきまとっていた、小さな異変が何度も積もれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰が、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、窓の外に！　外に！ |
| 故郷(ふるさと) | 懐かしい故郷の風景、今はどこにもないけどあなたの最大の逃げ場所。かつての美しい風景と荒野のギャップが激しい。 |
| 切り傷 | 家事の途中、切り傷の血で驚いた記憶がある。しかし、今はもう全身がバラバラになることすらある。（傷を負った記憶） |
| 卒業 | いつか卒業証書を受け取った記憶が存在する。 |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| チヒロ | 信頼 | 1 | ①②③④⑤ | |
| ラピスラズリ | 独占 | 1 | ①②③④⑤ | |
| フローレンス | 保護 | 2 | ①②③④⑤ | |
| ヴィーラ | 嫌悪 | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 煉獄の檻 | | オート | なし | 自身 | ターン終了時にいる場合、行動値マイナスに達していても行動回復において最大行動値まで回復。 |
| メインクラス | | 無限解体 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた場合のみ、次カウントまでに所有マニューバがすべて、同対象に使う限りタイミングがダメージになる。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、全体攻撃の効果を得る。付近の味方もダメージ。 |
| サブクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１可能。 |
| 頭 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた場合、白兵・肉弾ダメージ＋１。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | 自身 | 行動値1 |
| 胴 | | 単分子繊維 | | アクション | 2 | 0～1 | 白兵攻撃１、＋切断＋連撃１。 |
| 胴 | | 小さなアンデッド | | オート | | | |
| 腕 | | チェーンソー | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃２＋切断。 |
| 腕 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御１。 |
| 脚 | | ドリル | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃２、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。 |