

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス パロール		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション			年齢	18歳	性別	男
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36	%
出自	安定した家庭	経験	初恋	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	0	3		5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	5r+2	3	+ [Lv+7]		「インフィニティウェポン」を使用した際に作成される武器
武装の記憶<メモリーオブウェポン>	白兵	9r+2	-	+ [武器の攻撃力]		浸蝕値・5「コンセントレイト」+「瞬速の刃」
武装の記憶 Ver.β	白兵	10r+2	-	+ [武器の攻撃力]		コンボ「武装の記憶」が浸蝕率100%以上で変化
武装の記憶・リミットモード	白兵	5r+2				「物質合成」を使用した際に作成される武器

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ポケットペンダント型懐中時計(思い出の一品)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
綾瀬 真花	P 好意	N 不安			
柳洞 一成	P 友情	N 不安			
汐華 大河	P 信頼	N 不安			
天引 軌斥	P 信頼	N 劣等感			
太宰 治	P 好奇心	N 不安			
氷室 慧	P 尊敬	N 劣等感			
シューラ・ヴァラ	P 連帯感	N 憎悪			

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:パロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-[Lv値]する。							
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器を作成する(武器欄参照)							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う。その際移動距離を+[Lv×2]mする。							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。							
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果:	所持している武器か防具を二つ選択し破壊する。そのシーンの間破壊したアイテムのステータスを組み合わせたアイテムを取得し装備する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。							
時間凍結	1	5	イニチアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。イニチアチブプロセスでメインプロセスを行う。このメインプロセスでは行動済みでも行え、行動済みにならない。ただし、20点のHPを消費する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	対象の行う判定を失敗にする。「難易度:自動成功」などの判定を行わないものには使用できない。このエフェクト1シナリオに1回まで使用できる。							
ポケットディメンション	★							
効果:	新たな空間を作り出す							
成分分析	★							
効果:	物質の構成要素を把握できる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◇生い立ち◇
ごく普通の18歳の高校3年生。
幼馴染の「綾瀬 真花」には密かに想いを寄せているが言い出せずにいる。
自身の家が剣道道場をやっているため自身も剣道をやっておりそれなりの成績も残っていたが家が厳しく幼少期から剣道以外をやる事が出来なかったため、その環境に嫌気が差し弓道に手を付けてみた結果、そっちの才能もあったのかこちらの方でもそれなりの成績を残している。
尚、本人はあまりスポーツに興味がない。
自身が覚醒した事件の解決の後にUGNエージェントに志願したが未成年であったため、現在は協力者として活動することとなった。

◇性格◇
基本的にめんどくさいことには関わろうとはしないめんどくさがり屋だが、同時に頼みごとを断れない性格でそのことから「何でも屋」なんて呼ばれることもある。
機械いじりが趣味で自作でパソコンを組み立てたり、ジャンクの家電をばらしてみたりしている。
密かに正義の味方のようなヒーローに憧れている。
ペンダント型の懐中時計を常に携帯している。