

キャラクター名
キャップ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	ノイマン				
オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	38%
出自	半身	経験	研究機関	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
ギャップ	P 兄	N 不信感		
マザーブレイン	P 造物主	N 脅威		
ジョー	P 友情	N 無関心		
飛鳥	P 好奇心	N 無関心		
ドラドラちゃん	P 好奇心	N 無関心		
いずみくん	P 好奇心	N 無関心		
虎野 流々	P 信頼	N 嫌気		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	オート	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイス+Lv個							
オリジン:サイバー	4	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果:	社会を使用した判定の達成値を+【Lv×2】							
コ地:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリ値-[Lv] (下限7)							
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	射撃の代わりに【精神】で代用							
マルチウェポン	1	3	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	同じ技能で扱う武器の攻撃力を合計して使用する。射程・範囲は最も小さいものに従う。							
ヴァリアブルウェポン	3	3	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	マルチウェポンと組み合わせて使用する。攻撃に使用する武器と技能が同じ武器をLv個選択し、組み合わせた攻撃の攻撃力+【選択した武器の合計攻撃力】する。選択した武器はそのメインプロセスの間装備しているものとして扱う。							
零距离射撃	1	2	Xジャー	至近	-	射撃	-	
効果:	組み合わせた射撃のダイスを+Lv個する。組み合わせた攻撃は必ず「射程:至近」となる。							
完全演技	★							
効果:								
暗号解読	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

水文明の双子やその他諸々のデータから生まれたレネビ
なので本当は双子≠PC
自覚はない

ということでロイスの関係性全部が虚無・記憶から生まれたロイス