

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	高校生	カヴァー	年齢	性別
	オルクス					
オプション	ハヌマーン					
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
得意領域	1	3	セット	至近	自身	自動		
効果: ラウンド中RCダイスを+Lv個								
鼓舞の雷	1	4d10	イニシ	視界	単体	自動	120↑	
効果: イニシにメインを行う 行動済みにならない								
CLブラックドッグ	2	2	メジャー			シンド		
効果: クリティカル値-Lv								
雷の剣	2	3	メジャー	至近		RC		
効果: 攻撃+5 同エンゲージ攻撃可								
雷の槍	4	2	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃Lv*2+4判定-1d 同エンゲ不可								
紫電一閃	1	6	メジャー			シンド	リミット	
効果: 雷の槍組合 C率-1								
雷の加護	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv個								
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv個								
振動球	1	3	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃+Lv 装甲無視								
導きの華	1	4	メジャー	視界	単体	RC/交渉		
効果: 判定達成値+Lv*2								
要の陣形	2	3	メジャー		3体	シンド		
効果: 対象3体に変更								
支配の領域	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス目を1に変更								
絶対支配	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 支配の領域のダイスを+Lv+1個にする								

セット 得意領域 ダイス+2個

マイナー 雷の加護+バトルビート ダイス+4個

メジャー通常: 雷の剣+雷の槍+振動球+CLブラックドッグ 攻撃力+21 判定ダイス-1d 12dx+1@7 シーン3回

メジャー邪魔もの: 雷の剣+雷の槍+振動球+導きの華+要の陣形+CLブラックドッグ 攻撃+21 判定ダイス-1d 12dx+5@7 3体攻撃

メジャー暴走ラスト: 雷の剣+雷の槍+紫電一閃+振動球+CLブラックドッグ 攻撃+21 判定ダイス-1d 12dx+1@6

オート: ジャミング ヤバめの攻撃に 判定ダイス-3個

オート: 支配の領域+絶対支配 ダメージ調整 生き残るように

