キャラクター名

ピエール＝ヤハト＝ココリエッタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	28
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	100

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
別離	父母は死に、唯一の肉親である年端も行かぬ妹は別の者に引き取られた。
孤立	没落家の息子として白い目で見られ続けた。憤りを糧にこの身この腕を磨き上げた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェリータ		3	①②③④⑤	くまさん
アサシン（バジリスク）		3	①②③④⑤	ちゃぴさん
ライダー(デュラハン)		3	①②③④⑤	ヒロミさん
キャスター(ケット・シー)		3	①②③④⑤	ひたきさん
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定の出目+1してよい。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つの効果を無効化する。
ポジション		作戦		オート		参照	戦闘開始前、敵配置を見てから姉妹1人の配置を奈落以外の任意のエリアに配置変更してよい。
ポジション		先読み		オート	1	0~1	対象が次に使うアクションのコスト-1(最低0)。
ポジション		抑制		オート	参照	自身	コストとして任意のパーツ1つを損傷。狂気判定の失敗(大失敗には不可)を成功に変更してよい。
ポジション		憎まれ役		オート	参照	参照	コストとして任意の未練1つに狂気点1点を加える。他の姉妹の狂気判定の失敗もしくは大失敗を成功に変更してよい。
ポジション		模索		オート		自身	行動判定につき1回、判定のダイスを振り直してよい。
ポジション		搦手		オート		自身	1ターンに1回のみ使用可。ジャッジマニューバの使用宣言時、そのコストを0にしてよい。
ポジション		足止め		オート		自身	使用する「移動妨害」の効果を+1してよい。
ポジション		鋭敏		オート		自身	鋭敏さ、五感に関連する行動判定において判定出目+1、ダイス+1してよい(最大4)。
ポジション		フゼア		オート		自身	トルパート以外のパートにつき1回、自身を除く姉妹の行った判定が成功した際、判定の結果を大成功として処理してよい。なお、その場合の判定値は11として扱う。
メインクラス		冒涜の化身		オート		自身	射程が自身であるダメージマニューバのコスト-1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。再使用可、重複不可。
メインクラス		怪物		オート		自身	ダメージマニューバの使用宣言時、コストを+1する事で「防御」の効果を+1してよい。ダメージマニューバ使用1回につき1回まで。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに付属した切断、爆発、移動を無効化。再使用可。
メインクラス		遮る		ダメージ	0	0	対象が受けるダメージを自身が受けてよい。また、あなたに命中した攻撃に付与された「全体攻撃」の効果を打ち消してよい。「全体攻撃」によって引き起こされたダメージには使用不可。再使用可。
サブクラス		オートリカバー		ダメージ	2	自身	防御２、１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		防衛陣[ガードモード]		ラピッド	2	自身	対象ユニットは、あなたに対する移動妨害に、あなたの機動値を1、ダメージライフにつき1の値を加算する。1ターンに1回、1ターン終了時までに使ってよい。防衛陣は、戦闘開始時、戦闘エリアにユニットが配置されている場合、自身に選ばれているユニットの機動値が0になる。
サブクラス		サポートナノパーツ		オート		自身	戦闘開始時、あなたは「ドローンの指揮」を獲得する。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回使用するごとに機動値が-1する。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回使用するごとに「ドローンの指揮」を獲得する。ドローンに選択した部位にパーツを1つ取付ける。このパーツは戦闘不能、破壊されない。
サブクラス		硬化ナノマシン		ラピッド	1	自身	防御マニューバであるパーツをひとつ選択する。ターン終了までそのパーツの防御を＋１。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１