

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	サラマンダー			年齢	18(高校3年生)	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35%
出自	政治権力:両親		経験	技術畑:同僚	邂逅	いいひとローザ・パスカヴィル

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	0	3			7	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
千木良昭仁	P 執着	N 敵愾心			
政治権力:両親	P 尊敬	N 恥辱			
技術畑:同僚	P 憧憬	N 疎外感			
いいひとローザ・パスカヴィル	P 尊敬	N 嫉妬			
	P 庇護	N 不安			
	P 誠意	N 憐憫			
	P 同情	N 不安			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の回廊	2	2	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[LV*2]							
炎の刃	4	2	メジャーアクション	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]する。							
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	シンドローム	-	-	
効果:	C値-LV							
氷炎の剣	1	3	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果:	技能:白兵 命中:-2 攻撃力:[LV+6] ガード値:6 射程:至近							
結合粉碎	1	4	メジャーアクション	-	-	対決	ピョア	
効果:	判定グイス+LV個 装甲無視							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前読み【クラブ ヤヤ】
 一人称:わたし
 二人称:きみ、あなた
 三人称:彼、彼女
 「ん?ああ、まあ、いいんじゃない?」
 「ごめんね、現場のことは結構ミミドシマ……いや、正直そんなに詳しくもないからなあ……頼りにならなかつたらゴメンね」
 「来舞良、来て舞うと良いでクラブヤヤ……わかり辛かった?じゃあかき読みで覚えて」
 「いい人だと思うけど……仕事に真摯だし。かっこいいよねローザさん」

性格
 淡々としているというほどでもないけどどちらかというと大人びている子。
 自分が優遇されやすい環境にいることを自覚しており、自分の実力ではなく両親の力であることが分かっているためその状況を恥ずかしいことだと思っている。
 公平、公正を心がけているが、精神的に未熟なためうまくはいかない。身近な人から他人に興味がないタイプだと思われている。
 実際はむしろ人とかかわりたいさみしがりの甘えん坊。心の中は激情型。
 上記から自分勝手にふるまう人に対して苦手意識を持っている(周りから見た自分も、両親の意向とは言いそれなりに優遇されて勝手なふるまいをしているように見られることもあるため、ある意味自分を苦手としているかもしれない)
 似たような理由で猫よりも犬派。本当は猫みたいになりたい。
 真面目にしっかり平等な仕事をしているローザさん激リスベクト。

■Truth or Fiction
 ・PC4
 ロイス:千木良昭仁(ちぎら あきひと) 推奨感情:執着/敵愾心