

キャラクター名

バイク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	55

初期配置	楽園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
誰かの声	ずっと聞こえ続けていた何者かの声。それは絶えず頭の中に響いていた。苦悶の呻きをあげている時間が一番長かったが、それでも未来に希望を見出していたようだった。
再会の約束	あなたの生が終わる直前、声の主は「またね」と言った。その力強い声色からは、再会できるのだという確信が伝わってくるようだった。
不死者の目覚め	轟きが強め、美しい復讐は彼の頭の想いだった。やはりアーティドは存在していて、やがてはこの世界を生むのだろう。だけどなぜだろう、以前書っていたアーティドたちより、かなり動きが無いように見える。
フェアリーの正体	彼女にはやはり既視感がある。本当に夢の中のあの子なのだろうか。だとしたら彼女の過去は何らかのヒントになるのかもしれない…
聞こえた声	兵器として扱われていた彼女たちの最期の瞬間、感謝の念を確かに感じた。最近時折他人の想いを読み取れているような気がする。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
フェアリー	依存	0	①②③④⑤			
ジャコ	依存	4	①②③④⑤			
ヴェール	恋心	0	①②③④⑤			
セシリ	執着	1	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	/パートがべて破す損した箇所一つについて攻撃判定修正+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで出目、コスト-1
メインクラス		静寂の楽園		オート	なし	樂園に時二いるつ以上離れたエリアへは出目+1	
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射程+1
		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練があれば攻撃判定出目+1
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1毎ターン、戦闘終了時任意/パート損傷。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了時まで攻撃判定出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃砲撃のみ支援2
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパートが破損した際に最大行動値に+2していい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		オート	2	0~1	射撃1、爆発、攻撃判定出目+1
腕		ガトリングガン		オート	4	1~2	射撃2、全体攻撃、攻撃判定出目+1
腕		狙撃ライフル		オート	2	2~3	射撃1、攻撃判定出目+1
腕		たからもの		オート			人形
腕		落ちた葉		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1