

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	グラディエーター	性別	♀
称号クラス				年齢	7
種族	フェイ：フェアリー			境遇	傷病
出自 (効果)	隠れ里			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	6	23	9	12	16	6
ボーナス	5	2	7	3	4	5	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	4	9	3	5	5	2

HP	100
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1 餓狼の剣	至近	0	11	0	0	0	-1	0
左手	水の盾ヴァッサー		0	0	0	19	8	-1	0
頭部									
胴部									
補助	俊足のブーツ				1	3			
装身具	豪傑の証								
能力値			4	0	9	0	5	14	11
スキル			2	18	5	36	18		
その他	《餓狼の剣》《俊足のブーツ》《豪傑の証》《戦士の環》《漆黒の星》		2	1		6		2	
総計(右)			8	30					
総計(左)			8	19	15	64	31	14	11
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
S1 餓狼の剣	L
L弱体：威圧のクリスタル	ランチボックス
冒険者セット	L野菜
ベルトポーチ	L野菜
異次元バッグ	L野菜
小道具入れ	L野菜
Lマジカルキー	ポジションホルダー
L戦士の環	LハイHPポジション
L漆黒の星	LハイMPポジション
L	LハイMPポジション

現在重量：	17	所持金：	1057	預金・借金：	
最大重量：	29				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定の直後・メイキング	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象が行うリアクション判定の達成値に-3する。またキャラクター作成時に《飛行能力》を取得する。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							
飛行能力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	飛行状態となる。シーンに登場する際、このスキルの効果を適用するか、適用しないか選択すること。このスキルの効果の適用と解除はマイナーアクションで行う。							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	《カバーリング》を「射程：20m」に変更する。							
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。【物理防御力】に+[SL×2+5]、【魔法防御力】に+[SL]する。							
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。回避判定の達成値に+[SL+1]し、白兵攻撃のダメージに+[SL×3]する。							
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。装備している「種別：盾」の「物理防御力」に+CLする。							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア：3回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+CLする。							
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：	《タイミング：メイキング》が含まれておらず、一定以上のCLが必要でない種族スキルを一つ取得する。また、【幸運基本値】に-3する。							
スケイルスキン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】に+[CL+2]、【魔法防御力】に+2する。							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1Dする。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL×2]する。							
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果：	白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の重量]する。							

A  
 隠れ里に生まれ育ったフェアリーの女の子。他のフェアリーの例に漏れず彼女もその旺盛な好奇心の赴くままに里の外に遊びに出かけることが多かった。ある日、いつものように外へ出掛けた時に不運にも妖魔に遭遇し連れ去られそうになったところを通りすがりの冒険者に助けられる。その時の怪我が原因で記憶の一部を失い。里への帰り道がわからなくなった。  
 性格としては能天気で行き当たりばったり。自分を助けてくれた冒険者に憧れを抱き、自身も他人を助けたいという気持ちで冒険者となる。

