

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 検怪異使	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
神格	P	N	
対抗種	P	N	
影鬼	P 好奇心	N 憤懣	
田原のガキ	P 誠意	N 不安	
隼星	P 感服	N 無関心	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+Lv個 基本侵食値+5								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中【精神】を使用した判定の達成値を[Lv*2]する								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果: 攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃 装甲無視								
原初の白:時間凍結	1	7	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。この行動では行動済みにならない。このメインプロセスの後HPを20点失う 組み合わせ不可								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メインを2回行える その判定のC値+1								
原初の黒:ラストアクション	1	7	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能になった瞬間に使用可 メインプロセスを行なう このメインプロセスは行動を消費しない。このメインプロセスが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない								
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100	
効果: ドッジに成功した直後に使用 メインプロセスを行う								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	RC		
効果: ドッジを行う								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

京に住む変人  
 赤い奇妙な面を被り背丈がおよそ七尺の大男、しばしば人に見かけられては悲鳴を上げられる  
 あまりの神出鬼没振りに天狗と言われる事もあるが否定も肯定もせず詳細は不明  
 人知れず貴族の屋敷に侵入しての盗み食い、宝の鑑賞、想い人にまだ聞かせていない詩を区画に響くほどの大声でその相手に読み上げる様などが散見される  
 検怪異使共も最初は捕えようとして追いかけてはいたものの、あるときからぱたりと追うのをやめた  
 噂では大層な身分の人物から見逃すように言われたそう

結局、今日に至るまでその正体の分からない奇妙な面の男は名前すら知られず、しかし噂としてはよく話題に上がるため市井では『翁』と呼ばれるようになった