

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
体	5	器用度	10	3		26 + 2	4
		敏捷度	7			20	3
心	8	筋力	5	1		11 + 2	2
		生命力	3	2		10	1
		知力	4	2		14	2
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	150 /合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	8

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 10	10	8	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	11330 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	0	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 9	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	割ると+14
腰	
足	
その他 巧みの指輪	割ると+13

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	割ると+14

その他メモ	自動失敗チェック
SwordWorld2.5 : プレイヤーSystem-BCDice2022/8/20 19:15	
#1 [2,5]->(敏捷度 or 知力)	□□□□⑤
#2 [5,1]->(知力 or 器用度)	□□□□⑩
#3 [3,3]->(筋力)	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉛